

Indice

Introducción.....	7...
Prologo.....	9...
Agradecimientos.....	11...
Presentación del tema.....	14...
a. Marco contextual.....	15...
b. Antecedentes/Estado del arte.....	16...
c. ¿Por qué estilo Survival Horror?.....	18...
Objetivo general.....	19...
Objetivos específicos.....	19...
Storyline.....	20...
Pre -Producción.....	22...
a. Storyboard.....	23...
b. Diseño de personajes.....	24...
c. Husares de la muerte.....	25...
d. El Imbunche.....	27...
e. Armamento.....	28...
Escenario.....	29...
a. Bosque Valdiviano Laurifolio.....	29...
b. Referencias de casas para el escenario.....	32...
c. Referencias Escenario Interior.....	34...
d. Concepts de Escenario.....	36...



Paletas de Colores	40..
Producción	42..
a. Modelado de personajes.....	44..
b. Modelado de Props para el escenario.....	50..
c. Modelado de Arboles.....	52..
d. Diseño de escenario en Unreal Engine 4.....	54..
e. Rigging.....	56..
f. Animación.....	57..
g. Texturizado.....	58..
h. Render.....	60..
Post-Producción.....	62..
Difusión.....	63..
Conclusión.....	65..

