UNIVERSIDAD GABRIELA MISTRAL

FACULTAD DE INGENIERIA

SISTEMA DE CONTROL DE INFRACCIONES (PROPIEDAD INTELECTUAL INDUSTRIAL)

Memoria para optar al título de Ingeniero de Ejecución en Informática

Autor : Tanya Rudnick Valencia

Profesor Guía : Roberto Carú Cisternas

Santiago - Chile

Septiembre, 2017

INDICE

I.	IN	ITRO	DDUCCION	8
	.1	Que	e es Sargent & krahn	9
	.2	Ser	vicios	10
	.3	Hipo	ótesis	19
	.4	Obje	etivo General	19
1	.5	Obje	etivos Específicos	19
	.6	Alca	ances	20
	.7	Acti	vidades	21
II.	M	IARC	CO TEORICO	22
	l.1	Infra	accion	22
	II.	1.1	Que es una Infraccion	22
	11.	1.2	Infracciones en Sargent & Krahn	23
	1.2	FUN	NDAMENTACIÓN TEÓRICA	23
	II.	2.2	Lenguajes de Programación	24
	11.	2.3	Visual Studio 2010	26
	11.	2.4	Arquitectura en capas	26
	11.	2.5	Bases de Datos	26
	11.	2.6	Webservice	27
	11.	2.7	SQL SERVER 2008	28
	П.	2.8	Active Directory	28
Ш	M	IETO	DDOLOGIA	30

•	•	Metodología iterativa: Fase preparación	.30
•	•	Metodología iterativa: Fase Definición	.30
•	•	Metodología iterativa: Fase prototipado iterativo	31
•	•	Metodología iterativa: Fase preparación final	.31
•	•	Metodología iterativa: Fase Go live & Support	.31
I	II.1	ciclo de vida	32
V	. D	ESARROLLO	35
I	V.1	Justificacion	35
ı	V.2	Definicion del proyecto	.38
ı	V.3	Definicion de los requerimientos Generales	.38
ı	V.4	Factibilidad de recursos	.40
I	V.5	Arquitectura del proyecto	.42
I	V.6	Implementacion	43
ı	V.7	Diseño de Base de Datos	.44
	۱۱	/.7.1 Modelo de Base de Datos: Sistema de control de Infracciones	.44
	۱۱	7.7.2 Modelo de base de datos: ARCHIVOS del sistema	.45
I	V.8	Seguridad sistema web	.46
I	V.9	Diseño de la interfaces	73
	۱۱	/.9.1 Diseño de la Interfaz de despliege de informacion de datos	73
	۱۱	/.9.2 Diseño de la Interfaz de despliege de informacion de datos Finalizdas	85
	۱۱	/.9.3 Diseño de la interfaz el mantenimiento de datos de la aplicacion	89
	۱۱	/.9.4 Diseño de la interfaz de consultas	100
	١١	/.9.5 Informes de infracciones	106

	IV.9	0.6 Poderes	112
٧.	COI	NCLUSIÓN	115
VI.	Glo	sario	118
V	I.1 D	iccionario de Datos	118
V	1.2 P	rogramación	118
٧	1.3 T	ecnologías de Información y Comunicación	118
٧	1.4 H	ardware	119
٧	1.5 S	oftware	119
٧	1.6 S	ervidor	119
٧	1.7 In	nternet	119
V	′1.8 Ir	ntranet	120
V	1.9 A	rquitectura cliente servidor	120
٧	1.10	Diseño y arquitectura	120
٧	1.11	Pruebas	120
V	1.12	Documentación	121
V	1.13	Mantenimiento	121
V	1.14	Tablas	121
V	1.15	Seguridad Informática	122
V	1.16	Sybase	122
V	1.17	Worldox	122
VII.	Bibl	iografía	124

INDICE DE IMÁGENES

IMAGEN 1 PLANILLA EXCEL QUE UTILIZABAN PARA EL CONTROL DE INFRACCIONES	36
IMAGEN 2 MODELO BASE DE DATOS SISTEMA DE CONTROL DE INFRACCIONES	44
IMAGEN 3 MODELO BASE DE DATOS ARCHIVOS DEL SISTEMA	45
IMAGEN 4 DISEÑO DE INTERFAZ LISTA INFORMACIÓN DE LAS INFRACCIONES ACTIVAS	73
IMAGEN 5 DISEÑO DE INTERFAZ INGRESO INFORMACIÓN	75
Imagen 6 Diseño de interfaz ingreso información Notificación	76
IMAGEN 7 DISEÑO DE INTERFAZ INGRESO DE COTIZACIÓN BODEGAJE	77
IMAGEN 8 DISEÑO DE INTERFAZ INGRESO DE IMÁGENES FOTOGRÁFICO	77
IMAGEN 9 DISEÑO DE INTERFAZ HABILITACIÓN DE BOTÓN ENVIAR CORREO	78
IMAGEN 10 DISEÑO DE CORREO ELECTRÓNICO	78
IMAGEN 11 DISEÑO DE INTERFAZ BÚSQUEDA DE ABOGADO.	79
Imagen 12 Diseño de interfaz presentación de Denuncia	79
IMAGEN 13 DISEÑO DE INTERFAZ INGRESO PRESENTACIÓN DE DENUNCIA	80
IMAGEN 14 DISEÑO DE INTERFAZ INGRESO BITÁCORA DE LA INFRACCIÓN.	81
IMAGEN 15 DISEÑO DE INTERFAZ AGENDAR AUDIENCIA AL ABOGADO	82
IMAGEN 16 DISEÑO DE INTERFAZ INGRESO ARCHIVOS	83
Imagen 17 Diseño de interfaz Cierre de Causa	84
IMAGEN 18 DISEÑO DE INTERFAZ LISTADO DE INFRACCIONES FINALIZADAS	85
IMAGEN 19 DISEÑO DE INTERFAZ DETALLE DE LA INFORMACIÓN DE INFRACCIONES	86
Imagen 20 Diseño de interfaz Presentación de denuncia estado finalizada	87
IMAGEN 21 DISEÑO DE INTERFAZ BITÁCORA DE INFRACCIÓN	87

IMAGEN 22 DISEÑO DE INTERFAZ CIERRE DE CAUSA DE INFRACCIÓN	88
IMAGEN 23 LISTADO DE MENÚ MANTENEDORES.	89
IMAGEN 24 DISEÑO DE INTERFAZ LISTADO DE ADUANAS Y/O ORGANIZACIONES	90
IMAGEN 25 DISEÑO DE INTERFAZ INGRESO DE ADUANAS Y/O ORGANIZACIONES	91
Imagen 26 Diseño de interfaz editar información de aduanas y/o organizaciones	92
IMAGEN 27 DISEÑO DE INTERFAZ VISUALIZAR LA INFORMACIÓN DE ADUANAS Y/O	
ORGANIZACIONES	93
IMAGEN 28 DISEÑO DE INTERFAZ LISTADO DE IMPORTADORES O IMPUTADOS	94
IMAGEN 29 DISEÑO DE INTERFAZ INGRESO IMPORTADORES O IMPUTADOS Y SOCIOS	95
IMAGEN 30DISEÑO DE INTERFAZ INGRESO SOCIOS DE LOS IMPORTADORES	96
IMAGEN 31 DISEÑO DE INTERFAZ EDITAR INFORMACIÓN DE IMPORTADORES O IMPUTADOS	97
IMAGEN 32 DISEÑO DE INTERFAZ VISUALIZACIÓN DE INFORMACIÓN DE IMPORTADORES O	
IMPUTADOS.	98
IMAGEN 33 DISEÑO DE INTERFAZ CAMBIO DE ESTADO DE LAS INFRACCIONES	99
IMAGEN 34 DISEÑO DE INTERFAZ CAMBIO DE ESTADO DE LAS INFRACCIONES	99
IMAGEN 35 DISEÑO DE INTERFAZ CONSULTA INFRACCIONES POR MARCA O PRODUCTOS1	00
IMAGEN 36 DISEÑO DE INTERFAZ CONSULTA INFRACCIONES POR CLIENTE O CÓDIGO1	01
IMAGEN 37 DISEÑO DE INTERFAZ CONSULTA INFRACCIONES POR RUC1	02
Imagen 38 Diseño de interfaz consulta infracciones por número de resolución1	03
Imagen 39 Diseño de interfaz consulta infracciones por RIT1	04
IMAGEN 40 DISEÑO DE INTERFAZ CONSULTA POR IMPORTADOR O IMPUTADO1	05
Imagen 41 Diseño de interfaz informe de audiencia agendadas	06
Imagen 41 Diseño de interfaz informe de audiencia agendadas. 1 Imagen 42 Diseño de interfaz informe de presentación de denuncia. 1	

MAGEN 44 DISEÑO DE INTERFAZ INFORME DE CAUSAS CERRADAS	109
MAGEN 45 DISEÑO DE INTERFAZ INFORME DE INFRACCIÓN SIN SE HACE PARTE	110
MAGEN 46 DISEÑO DE INTERFAZ INFORME DE INFRACCIÓN FULL BITÁCORA	111
MAGEN 47 DISEÑO DE INTERFAZ BUSCAR PODERES DE CLIENTE	112
magen 48 Diseño de interfaz poder agregar	112
MAGEN 49 DISEÑO DE INTERFAZ SELECCIONAR PODERES PARA AGREGAR AL CLIENTE	113
MAGEN 50 DISEÑO DE INTERFAZ SELECCIONAR PODERES VISUALIZAR	113

Agradecimientos

Quisiera agradecer a mi familia que me apoyo y me dio la confianza para seguir logrando etapas de mi vida y han dedicado parte de su vida a entregar siempre lo mejor de sí.

A mis queridos padres Elías Rudnick y Marisol Valencia.

INTRODUCCION

Hoy en día la tecnología es imprescindible para todos las empresas, pequeñas, mediana y grande, por esta razón los sistemas informáticos ha ido en aumento a lo largo de estos años, todas las empresas quieren ser parte de la tecnología sistemática, para centralizar, automatizar y optimizar la información, agilizar procesos y lo principal para la toma de decisiones de la empresa.

Un sistema web es un conjunto de componentes o elementos organizados y relacionados que interactúan entre sí para lograr un objetivo, Un sistema de información realiza tres actividades básicas que son la entrada de la información, procesa esta información según las reglas de negocio de cada empresa y una salida de la información que muestra los datos ya procesados.

Este sistema web para la empresa que tienes una infraestructura TI bien constituida no representa una gran inversión, pero es fundamental contar con una planificación muy bien analizada.

Esta tesis desarrollara un sistema Web de control de infracciones de propiedad intelectual industrial para Sargent & krahn, busca resolver los problema de área de juicios control de notificaciones al cliente, honorarios, presentación de denuncia, bitácora, archivos asociados a las causas y cierre de causas que son los más significativos para el área de juicios.

Se implementara con la finalidad de ser utilizada, para analizar, toma decisiones sobres las infracciones y generar acciones más efectivas para los clientes.

El sistema de control de infracciones (propiedad intelectual industrial) es un sistema para controlar, gestionar y alertar, se conectara con Microsoft Exchange para crear citas los abogados y enviará correos a los clientes con información ingresada de la infracción.

I.1 QUE ES SARGENT & KRAHN

Sargent & krahn empresa de propiedad intelectual ofrece asesorías integral fue fundada en 1889 por Thomas Sargent y luego se incorporó Otto Krahn, estableciéndose como las primeras firmas profesionales dedicadas a las protección de PI en Chile.

Nuestra estructura de trabajo está diseñada para lograr este objetivo. Cada cliente tiene asignado un abogado que presta asesoría general y que trabaja en forma conjunta con un abogado especialista en litigios. Contamos con profesionales técnicos de excelencia y con vasta experiencia en temas asociados a la ingeniería, electrónica, química, biología, computación y productos farmacéuticos.

I.2 SERVICIOS

Marcas Comerciales

Asesoramos a los clientes locales e internacionales en relación con el registro de marcas comerciales en Chile, proporcionado el apoyo necesario en relación con los ámbitos a proteger, como asimismo la descripción de los productos y servicios amparados. Contamos con una extensa red de corresponsales internacionales que nos permite asesorar a nuestros clientes en relación con el registro de sus marcas en el extranjero.

Nuestra base de datos se actualiza diariamente con información del Instituto Nacional de Propiedad Industrial (INAPI) y el Diario Oficial. Por lo tanto, nuestras búsquedas de marcas y etiquetas se realizan internamente, sin necesidad de recurrir a fuentes externas, lo que nos permite entregar los resultados y sugerencias de registro de manera oportuna y dentro de plazos breves. Cabe destacar especialmente nuestra base de datos de etiquetas y sus parámetros de clasificación, que es un activo único en el mercado y nos diferencia de nuestra competencia.

El servicio de vigilancia incluye la revisión de las solicitudes de marcas que se publican semanalmente en el Diario Oficial y la generación de avisos a nuestros clientes informándoles respecto de marcas que incluyen algún elemento similar.

Patentes. Modelo de Utilidad y Diseños industriales

Presentamos y tramitamos en Chile solicitudes de patentes, modelos de utilidad, diseños y dibujos industriales para clientes locales e internacionales en Chile. Contamos con una extensa red de corresponsales internacionales que nos permite

asesorar a nuestros clientes en relación con el registro de sus patentes, modelos de utilidad, diseños y dibujos industriales en el extranjero.

Nuestra firma trabaja con profesionales técnicos de excelencia y con vasta experiencia en esta materia quienes están en condiciones de asesorar a los clientes, durante todo el proceso previo al registro, por medio de la realización de búsquedas de arte previo, análisis de patentabilidad o redacción de solicitudes de patentes, modelos de utilidad, diseños y dibujos industriales.

En efecto, una cuestión clave para la redacción y eventual obtención de una patente de invención consiste en determinar con precisión cuál es el estado de la técnica relevante, lo que permite definir el ámbito de protección más eficiente que ésta pueda abarcar para, de este modo, incrementar sus posibilidades de explotación comercial. Igualmente, previo a la explotación comercial de cualquier tecnología, resulta prudente revisar si ésta pudiera afectar derechos de propiedad industrial o intelectual de terceros. Nuestros profesionales técnicos cuentan con amplia experiencia en búsquedas del estado de la técnica y están en condiciones de aconsejar oportunamente a nuestros clientes en estos dos aspectos, esenciales para la adecuada protección de sus invenciones y explotación de nuevos productos tecnológicos.

En el área de Ingeniería y Electrónica, asesoramos a nuestros clientes en relación con invenciones asociadas a automóviles, herramientas e instrumental médico, nuevos materiales, nanotecnología, productos y procesos para acuicultura, productos y procesos para minería, productos y procesos para industria forestal y sus derivados, productos químicos, recursos renovables, sistemas de telecomunicaciones, circuitos electrónicos, y mecanismos de control electrónico.

En el rubro de Química, Biología y Productos Farmacéuticos, asesoramos a nuestros clientes en relación con invenciones asociadas a alimentos, cosméticos,

nuevos compuestos y composiciones farmacéuticas de uso médico o médico veterinario, textiles, papel, plásticos, polímeros, explosivos, productos y procesos químicos industriales, productos y procesos agroquímicos, entre otros.

Tratado de Cooperación en Materia de Patentes (PCT)

El PCT entró en vigor en Chile el 2 de Junio de 2009, y su utilización por solicitantes nacionales se ha ido incrementando paulatinamente dadas las evidentes ventajas que proporciona para implementar estrategias de patentamiento global. En efecto, luego de presentada solicitud PCT, el solicitante puede diferir hasta en 30 meses una decisión respecto de los países en los que proseguirá el proceso de patentamiento, período en el cual puede calibrar la potencialidad comercial de su invento, y además, aprovechando el informe de búsqueda internacional y la opinión escrita que el esquema PCT contempla, también formarse una idea más clara respecto de sus reales posibilidades de ser aceptado a registro.

Nuestra firma presta asesorías en la redacción, (petitorio, memoria descriptiva y reivindicaciones), presentación y tramitación de solicitudes PCT en fase internacional ante INAPI o la oficina internacional. Asimismo, operamos con corresponsales en todo el mundo quienes pueden representar a nuestros clientes ante las oficinas designadas que correspondan durante la fase nacional.

Derecho Farmacéutico – Protección de Datos de Pruebas

La protección de los productos farmacéuticos es una de las pocas áreas en que los expertos están de acuerdo en que la protección legal es fundamental para motivar la innovación. En efecto, el lanzamiento de un producto farmacéutico al mercado es un proceso largo y difícil que exige la inversión de enormes recursos en la preparación de

gran cantidad de información necesaria para obtener las autorizaciones regulatorias que permiten su comercialización y que constituye uno de los activos más valiosos de las compañías farmacéuticas.

Igualmente, y en forma creciente, los aspectos de propiedad intelectual e industrial vinculados a los productos farmacéuticos y químico-agrícolas se han ido relacionando con sus procesos de registro ante las autoridades regulatorias especializadas, debido a la necesidad de amparar los datos de prueba que los solicitantes deben entregar para obtener las autorizaciones de comercialización de sus productos. Nuestros abogados tienen amplia experiencia en negociaciones y litigios regulatorios, como asimismo en el manejo de las normas sobre protección de datos y están en condiciones de asistir exitosamente a nuestros clientes en estas materias.

Por otra parte las normas de bioequivalencia y biosimilitud han ido cobrando también una importancia creciente en el proceso de registro y eventual autorización de comercialización de productos farmacéuticos, cuya infracción puede derivar en la denegación o cancelación de dicho registro. Los abogados y técnicos de nuestro estudio están en condiciones de proporcionar guía y consejo a nuestros clientes en estos aspectos regulatorios.

Propiedad Intelectual – Derecho de Autor

Esta área de nuestra práctica profesional ha experimentado un crecimiento explosivo en los últimos años. Asesoramos a nuestros clientes en relación con la protección de sus Derechos de Autor, evaluando en conjunto la forma más conveniente de garantizar la protección de sus derechos a través de licencias y cesiones.

Nuestra firma presta servicios en toda la gama de materias vinculadas con el depósito de obras, contratos y licencias ante el Departamento de Derechos Intelectuales, la explotación, protección y defensa de los derechos sobre obras artísticas, literarias, programas computacionales y tecnologías de la información, Internet, publicidad, derecho a la imagen, entretención y materias afines.

Tecnología, Privacidad y Medios

En 2013 le dimos una nueva orientación a esta área de práctica incorporando en ella toda nuestra experiencia y capacidad para asesorar a nuestros clientes nacionales y extranjeros en toda la gama de materias legales relacionadas con TECNOLOGÍA, incluyendo licenciamiento de software, software como servicio y cloud computing, contratación electrónica, medios de pago y seguridad informática, transferencia tecnológica y licenciamiento, proyectos de infraestructura con componentes tecnológicos, protección de activos en Internet, secretos empresariales, protección de bases de datos, entre otras.

La explotación masiva de datos personales como consecuencia del desarrollo de las telecomunicaciones, Internet y la industria del crédito, puede provocar tensiones con el derecho a la PRIVACIDAD. Esto se traduce en cuestiones legales sobre, por ejemplo, procesamiento de datos personales e información comercial, políticas de privacidad, protección de bases de clientes y acciones de marketing directo.

Asimismo, tenemos gran experiencia en MEDIOS, en temas relacionados con telecomunicaciones, publicidad, redes sociales, derechos de imagen, licenciamiento de contenidos y derecho del entretenimiento.

Contamos con un equipo de trabajo que tiene un profundo conocimiento de los aspectos legales y técnicos relacionados con estas áreas. Así, estamos en condiciones de prestar servicios de clase mundial apoyando en nuestros clientes en problemas, oportunidades y litigios relativos a TECNOLOGÍA, PRIVACIDAD y MEDIOS, destacando la realización de revisiones preventivas para determinar cumplimiento con la normativa aplicable.

Nombres de Dominio

Representamos a nuestros clientes en la vigilancia, inscripción y en los litigios relacionados con la asignación de nombres de dominio, nacionales y extranjeros, como en todas aquellas materias vinculadas al uso de los mismos e Internet.

Adicionalmente, lo que nos diferencia de nuestra competencia, es la asesoría técnica que se traduce en la entrega en forma continua de información sobre las diferentes y nuevas extensiones de nombres de dominio y sugerencias de protección para nuestros clientes.

Revisamos también la forma en que los activos intangibles de nuestros clientes se usan en las redes sociales, logrando identificar y bajar sitios o cuentas no autorizadas que atentan en contra de sus derechos.

Aspectos contractuales en propiedad intelectual

Una vez obtenido el derecho sobre el activo intangible, surge para su titular el derecho de explotarlo con exclusividad durante su período de vigencia. Nuestros abogados tienen experiencia en la negociación y redacción de contratos de licencia relativos a activos intangibles relacionados con conocimientos técnicos y están en condiciones de asesorar efectivamente a nuestros clientes para maximizar sus retornos económicos provenientes de la explotación comercial de sus derechos de propiedad industrial e intelectual. Asimismo, podemos asesorarlos en relación con la redacción de acuerdos de confidencialidad para proteger secretos de la industria, especialmente de invenciones que están en etapas de pruebas y secretos empresariales.

Competencia Desleal y Protección al consumidor

Existe una estrecha relación entre la propiedad intelectual e industrial, competencia desleal y la protección al consumidor. Por lo tanto, asesoramos a nuestros clientes ante las autoridades correspondientes y entidades autorregulatorias, tales como el Consejo de Autoregulación y Ética Publicitaria (CONAR).

Nuestros servicios incluyen juicios por infracción a las normas sobre protección al consumidor, competencia desleal, representación en juicios sobre ética publicitaria y abusos de publicidad.

Observancia de los derechos de propiedad intelectual e industrial – Litigios

Las normas de propiedad intelectual e industrial, así como también aquellas referidas a la protección de datos de prueba, descansan sobre una base de derechos exclusivos cuya infracción habilita a sus titulares para perseguir su respeto forzado ante tribunales, tanto administrativos como ordinarios. De acuerdo con nuestra estructura de trabajo, cada cliente tiene asignado un abogado de litigios con un conocimiento integral de sus activos de propiedad intelectual e industrial, lo que permite evaluar las alternativas más convenientes para mantener una adecuada protección.

Nuestros abogados de litigios tienen experiencia en relación con el ejercicio de los derechos de propiedad intelectual e industrial y algunos se han especializado tiempo completo en la persecución de la piratería. En corto tiempo, el área Anti-Piratería ha obtenido resultados que han cumplido con las expectativas de nuestros clientes (generalmente la destrucción de la mercadería falsificada), lo que ha generado un considerable aumento de las causas actualmente en tramitación.

Indicaciones geográficas y denominaciones de origen

Solicitamos, tramitamos y defendemos las presentaciones de indicaciones geográficas y denominaciones de origen para clientes locales e internacionales en Chile.

Asesoramos a nuestros clientes en relación con la redacción del reglamento interno para el uso de las indicaciones geográficas y denominaciones de origen, tomando en consideración las necesidades propias del producto y requerimiento del mercado en el cual se van a utilizar.

Variedades Vegetales

Solicitamos y tramitamos el registro de variedades vegetales para clientes locales y extranjeros en Chile. Ingresamos las solicitudes bajo vigilancia para los efectos de informar oportunamente el costo de las anualidades para la mantención de los registros y en caso de ser requeridos nos encargamos del proceso de pago ante el Servicio Agrícola y Ganadero.

Al igual que en el caso de las patentes, contamos con una extensa red de corresponsales internacionales que nos permite asesorar a nuestros clientes en relación con el registro de sus variedades en el extranjero. También asesoramos a nuestros clientes en relación a la negociación de eventuales contratos de licencia, como asimismo respecto del ejercicio de sus derechos frente a terceros ya sea judicial o extrajudicialmente.

I.3 HIPÓTESIS

Con la implementación de sistema, mejorara los procesos, la información estará de manera oportuna, haciendo el trabajo más simple, ayudando al usuario ser autónomo.

I.4 OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un sistema web de control de infracciones para que los abogados obtengan información clara, atiendas las actividades programadas para el día, alertar a los abogados por fechas de eventos, centralizar la información, optimizar y automatizar procesos del área.

I.5 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Actualmente los casos de infracciones se llevan con planillas Excel, todo el usuario administrativo tiene instalación un programa de gestión de documentos Worldox, por lo que estas planillas Excel se guardan en distintas versiones en Worldox, pero el problema es que cada usuario tenía una versión diferente de los datos.

Por esta razón, se propone totalizar toda esta información del negocio de la empresa en un sólo solo sistema para tener la información íntegra de las infracciones en un solo lugar.

En resumen los objetivos son:

- Control de las Infracciones realizadas por cada uno de los abogados.
- Se podrá agendar en Outlook audiencias de los abogados.
- Agilizar el proceso de ingreso notificación al cliente por las infracciones.
- ➤ El sistema de control de infracciones se ingresara y modificara toda la información necesaria del caso como : nombre imputado , fecha notificación al cliente , marca , productos detectados y cantidad , fiscalía , tribunal , ingreso de evidencia fotográfica , honorarios ,bitácora , fecha de presentación de la denuncia , archivos del caso , fecha de cierre de causa , acuerdo reparatorio entre otras.
- Generar Informes de infracciones de forma automatizada y al momento que se necesite.
- Generar Consultas de infracciones

I.6 ALCANCES

El alcance es desarrollar un sistema de control de infracciones cumpliendo con las siguientes etapas:

- Implementar el diseño lógico y físico del almacén de datos.
- > Implementar el proceso de extracción, transformación y carga de los datos.
- Implementar modelo UML
- Desarrollar sistema web en lenguaje de programación c# asp.net

I.7 ACTIVIDADES

Para desarrollar este proyecto se deben realizar una serie de actividades, las que se detallan a continuación:

- 1) Planificación y Análisis del requerimiento
 - > Definición del proyecto
 - Necesidad, alcances y objetivos del cliente.
 - > Levantamiento de la información.

2) Diseño

- Metodologías de desarrollo.
- Diseño de sistema Web
- > Diseño de Reportes

3) Pruebas

- Preparación Ambiente de pruebas
- Realizar pruebas.

4) Producción

- Preparación Ambiente de pruebas
- > Realizar pruebas

II. MARCO TEORICO

El uso de la informática para crear soluciones a problemas o mejorar la eficiencia de procesos en algunas aéreas es hoy en día algo común, es un pilar importante la informática ahora, debido a que cada día hay más complejidades en las tareas diarias que la informática controla, gestiona y da una mirada actual para la toma de decisiones de la empresa.

Para hacer este proyecto contaremos con diferentes herramientas, software que nos ayudara a darle vida a nuestro proyecto, teniendo una gran gama de lenguajes de programación, de motores de base de datos, herramientas de sistemas.

Para este proyecto he elegido la que a al criterio de la empresa y mi, son las mejores opciones, de ellas hablaremos a continuación y dar una mirada a que son las infracciones de propiedad intelectual.

II.1 INFRACCION

II.1.1 QUE ES UNA INFRACCION

Una infracción de derechos de autor, infracción de copyright o violación de copyright es un uso no autorizado o prohibido de obras cubiertas por las leyes de derechos de autor, como el derecho de copia, de reproducción o el de hacer obras derivadas.

También es habitual el uso del término piratería, a menudo de forma peyorativa, para referirse a las copias de obras sin el consentimiento del titular de los derechos de autor.

II.1.2 INFRACCIONES EN SARGENT & KRAHN

Nuestros abogados de litigios tienen experiencia en relación con el ejercicio de los derechos de propiedad intelectual e industrial y algunos se han especializado tiempo completo en la persecución de la piratería.

Las normas de propiedad intelectual e industrial, así como también aquellas referidas a la protección de datos de prueba, descansan sobre una base de derechos exclusivos cuya infracción habilita a sus titulares para perseguir su respeto forzado ante tribunales, tanto administrativos como ordinarios.

II.2 FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA

Para el desarrollo de aplicaciones web existen una variedad de tecnologías y herramientas que pueden ser combinadas de forma exitosa y así obtener un gran resultado, a continuación, se describirán de manera rápida la selección de las tecnologías y herramientas para el presente proyecto

II.2.1.1 SISTEMA WEB

Un sistema web es el conjunto de tecnologías de la información y las comunicaciones que sirven de soporte a la utilización de internet.

Los sistemas web han demostrado mejores resultados para las empresas frente a los sistemas tradicionales, ya que brindan beneficios tales como: Facilidad para acceder al sistema desde cualquier lugar desde internet entre otras. Un sistema web permite cambiar información en el tiempo, haciendo y facilitando una comunicación más estrecha y dinámica tanto con sus nuevos como sus actuales clientes.

II.2.2 LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Existen una gran cantidad de lenguajes de programación que sirven para crear aplicaciones de diferentes tipos como aplicaciones de escritorio, aplicaciones web, aplicaciones para dispositivos móviles con sus propios lenguajes de programación.

Para este proyecto el lenguaje de programación se describirá a continuación.

II.2.2.1 ASP. NET

ASP es una tecnología dinámica funcionando del lado del servidor, las instrucciones de programación dentro del script son ejecutadas para enviar al navegador únicamente el código HTML resultante. Por lo general en una petición de página web se realiza lo siguiente:

- ➤ El cliente en el explorador web localiza un servidor web mediante URL (Uniform Resource Locator ó Localizador de Recursos Uniforme).
- > El cliente solicita una página
- > El Servidor envía en documento solicitado
- ➤ El cliente recibe el documento y lo muestra.

Cuando el cliente recibe la información, el proceso finaliza. ASP.NET es un framework para aplicaciones web desarrollado y comercializado por Microsoft. Es usado por programadores para administrar sitios web dinámicos, aplicaciones web y servicios XML (eXtensible Markup Language ó Lenguaje de Marcas Extensible).

ASP .NET proporciona información de lo que éste hace durante las peticiones. Las páginas ASP.NET necesitan un poco más de trabajo para ser administradas, ya que los servidores Web no las comprenden. (Payne)

ASP.NET propone un modelo de programación orientada a objetos para generar contenido HTML (Lenguaje de Marcación de Hipertexto) en forma dinámica. El sistema se basa en la utilización de formularios Web que integran unos componentes llamados controles servidor. (Asp.net)

II.2.2.2 TELERIK

Es una empresa búlgara que ofrece herramientas de software para la web, móvil, el desarrollo de aplicaciones de escritorio, herramientas y servicios de suscripción de la cruz-plataforma de desarrollo de aplicaciones, fundada en 2002 como una compañía enfocada en .NET herramientas de desarrollo, Telerik ahora también vende una plataforma para la web, híbrido y el desarrollo de aplicaciones nativas.

Telerik desarrolla herramientas específicas para apoyar a otras tecnologías como .NET, como ASP.NET, AJAX, MVC, WPF, Silverlight y de Windows, Windows pone, Telerik introdujo la compatibilidad con html5 y JavaScript.

Funciona en las versiones de .NET Framework 3.5, 4.0, 4.5 y 4.6. Los mismos conjuntos funcionan tanto para máquinas de 32 bits y 64 bits. (Telerik)

II.2.3 VISUAL STUDIO 2010

Visual Studio es un conjunto completo de herramientas de desarrollo para la generación de aplicaciones web ASP.NET, Servicios Web XML, aplicaciones de escritorio y aplicaciones móviles. Visual Basic, Visual C# y Visual C++ utilizan todos el mismo entorno de desarrollo integrado (IDE), que habilita el uso compartido de herramientas y facilita la creación de soluciones en varios lenguajes. Asimismo, dichos lenguajes utilizan las funciones de .NET Framework, las cuales ofrecen acceso a tecnologías clave para simplificar el desarrollo de aplicaciones web ASP y Servicios Web XML. (Microsoft, Visual Studio 2010, 2015) Es un lenguaje de programación eficaz, diseñada para crear diferentes aplicaciones y seguro.

II.2.4 ARQUITECTURA EN CAPAS

Este tipo de arquitectura puede presentar varias capas; cada una encargada de realizar operaciones bien diferenciadas entre ellas. En la capa externa, se encuentran los componentes correspondientes a la interfaz de usuario. En la interna, están aquellos componentes encargados de realizar la interfaz con el sistema operativo. Las capas intermedias proporcionan servicios de utilerías he implementan la lógica del negocio. (PRESSMAN, 2010)

II.2.5 BASES DE DATOS

La informática se ha encargado de proporcionar herramientas que faciliten la gestión de datos, para que los elementos que maneja el usuario en el ordenador tengan

un parecido similar a como los utilizaba manualmente, de tal manera que siguen con la aparición de ficheros, formularios, directorios, etc.

Una base de datos o banco de datos es un conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso. (Wikipedia, Diccionario de datos)

II.2.6 WEBSERVICE

Un servicio web (en inglés, web service o web services) es una tecnología que utiliza un conjunto de protocolos y estándares que sirven para intercambiar datos entre aplicaciones. Distintas aplicaciones de software desarrolladas en lenguajes de programación diferentes, y ejecutadas sobre cualquier plataforma, pueden utilizar los servicios web para intercambiar datos en redes de ordenadores como Internet. La interoperabilidad se consigue mediante la adopción de estándares abiertos. Las organizaciones OASIS y W3C son los comités responsables de la arquitectura y reglamentación de los servicios Web. Para mejorar la interoperabilidad entre distintas implementaciones de servicios Web se ha creado el organismo WS-I, encargado de desarrollar diversos perfiles para definir de manera más exhaustiva estos estándares. Es una máquina que atiende las peticiones de los clientes web y les envía los recursos solicitados. (Wikipedia, Servicio Web)

SOAP es un protocolo que define el formato XML para los mensajes de intercambio en el uso de un Web Service. Para aquellos programadores que solían utilizar llamadas del tipo RPC, SOAP también las soporta. Adicionalmente, es posible mediante SOAP definir un mensaje HTTP y este punto es de especial interés puesto que el protocolo imprescindible para Internet es HTTP.

II.2.7 SQL SERVER 2008

Microsoft SQL Server 2008 es un sistema para la gestión de bases de datos producido por Microsoft basado en el modelo relacional. Sus lenguajes para consultas son T-SQL y ANSI SQL. Microsoft SQLServer 2008 constituye la alternativa de Microsoft a otros potentes sistemas gestores de bases de datos como son Oracle, Postgre SQL o MySQL.

Es un lenguaje de bases de datos relacionales que permite especificar diversas consultas, rápidas, eficientes para las necesidades del usuario.

II.2.8 ACTIVE DIRECTORY

Es una implementación de un servicio de directorio en una red distribuida de computadores, de esta forma se crean objetos de usuarios , equipo o grupos con el objeto de administrar los inicios de sesión en los equipos conectados a la red , con esto se puede administrar las políticas , desplegar programas en hartos ordenadores y actualizar dichos programas .

Un Active Directory almacena información de la empresa en una base de datos central, organizada y accesible. (Wikipedia, Active Directory)

Este marco teórico se concluyó en los diferentes temas teóricos informáticos, plataformas, lenguajes de programación, bases de datos, seguridad informática, entre

otros, tomando en cuenta todos los ítems anteriormente mencionados son tan importantes que se analizó detenidamente para así poder dar el procedimiento y seguimiento de la propuesta, el cual nos lleva a una solución del problema y cumplir a las necesidades del área de la empresa.

III. METODOLOGIA

Para el desarrollo del proyecto fue implementada la metodología de programación iterativa incremental.

Esta metodología nos permite realizar una evolución sostenida de la solución desde el primer momento, durante las distintas iteraciones se va generando desarrollos entregables para el usuario para que se familiarice, se va construyendo un entorno adecuado para el cumplimiento de los requerimientos. (Martínez)

Esta metodología suaviza la resistencia al cambio que la gran mayoría de los usuarios opta tras un cambio.

Etapas de la metodología:

METODOLOGÍA ITERATIVA: FASE PREPARACIÓN

- Aceptación proyecto, asignación fecha inicio y fecha arranque proyecto.
- > Requerimientos a cubrir.
- > Planificación de reuniones con el cliente.
- Control de seguimiento del proyecto

METODOLOGÍA ITERATIVA: FASE DEFINICIÓN

- > Todas las actividades orientadas a reconocer funcionalidades necesarias en el nuevo sistema.
- Diseño funcional
- Definición de procesos, objetivos y análisis de posibles mejoras.
- Análisis de las herramientas.
- Diseño de interfaces.

> Aprobación de diseño funcional.

METODOLOGÍA ITERATIVA: FASE PROTOTIPADO ITERATIVO

- Fase de desarrollo, ajustes y parametrización.
- Instalación de entorno desarrollo.
- > Desarrollo de interfaces.
- Pruebas y feaadback.
- Instalación de entorno de producción.

METODOLOGÍA ITERATIVA: FASE PREPARACIÓN FINAL

- Preparación entorno de prueba y producción.
- Migración de datos.
- Aceptación del sistema.

METODOLOGÍA ITERATIVA: FASE GO LIVE & SUPPORT

- > Puesta en producción.
- > Corrección de incidencias.
- Soporte a usuario.
- > Mantenimiento y actualización.

III.1 CICLO DE VIDA

Este modelo de ciclo de vida es el que más de moda se encuentra de un tiempo a esta parte ya que es utilizado en diferentes metodologías relacionadas con la programación extrema y con estrategias ágiles de desarrollo de software.

La idea principal detrás de mejoramiento iterativo es desarrollar un sistema de programas de manera incremental, permitiéndome sacar ventaja de lo que se ha aprendido a lo largo del desarrollo anterior, incrementando, versiones entregables del sistema.

El aprendizaje viene de dos vertientes: el desarrollo del sistema, y su uso (mientras sea posible). Los pasos claves en el proceso son comenzar con una implementación simple de los requerimientos del sistema, e iterativamente mejorar la secuencia evolutiva de versiones hasta que el sistema completo esté implementado.

En cada iteración, se realizan cambios en el diseño y se agregan nuevas funcionalidades y capacidades al sistema.

Básicamente este modelo se basa en dos premisas:

- Los usuarios nunca saben bien que es lo que necesitan para satisfacer sus necesidades.
- ➤ En el desarrollo, los procesos tienden a cambiar.

Se desarrolla por incrementos en el que cada iteración (incluida la primera) obtiene una versión funcional del producto, de esta forma el sistema se desarrolla poco a poco y obtiene un feedback continuo por parte del usuario.

En cada incremento se realizan las diferentes etapas de desarrollo de software, empezando por el análisis y terminando con la implantación y aceptación del sistema.

Las iteraciones no tienen por qué realizarse de manera secuencial, pudiendo haber varias ejecutándose simultáneamente siempre y cuando no existan incompatibilidades entre ellas.

Ventajas:

- ➤ En este modelo los usuarios no tienen que esperar hasta que el sistema completo se entregue para hacer uso de él. El primer incremento cumple los requerimientos más importantes de tal forma que pueden utilizar el software al instante.
- Los usuarios pueden utilizar los incrementos iniciales como prototipos y obtener experiencia sobre los requerimientos de los incrementos posteriores del sistema.
- ➤ Existen muy pocas probabilidades de riesgo en el sistema. Aunque se pueden encontrar problemas en algunos incrementos, lo normal es que el sistema se entregue sin inconvenientes al usuario.
- ➤ Ya que los sistemas de más alta prioridad se entregan primero, y los incrementos posteriores se integran entre ellos, es muy poco probable que los sistemas más importantes sean a los que se les hagan más pruebas. Esto quiere decir que es menos probable que los usuarios encuentren fallas de funcionamiento del software en las partes más importantes del sistema.

Tienen una menor probabilidad de fallar.

Desventajas

- > El equipo de desarrollo trabaja directamente con el cliente.
- > Requiere de un cliente esté involucrado durante todo el curso del proyecto.

IV. DESARROLLO

IV.1 JUSTIFICACION

Los encargados del área de juicios realizaban el control de infracciones de propiedad intelectual en planillas Excel, por lo que no estaba centralizada la información y cada uno tiene una versión diferente de la información.

No había un control de la audiencia, el abogado perdía audiencias por no tener agendada en su correo.

Cada vez que se necesitaba un informe tenían que comparar los Excel unificar la información que a veces no era la correcta y con eso generaban informes básicos, no tan elaborados como sacan el sistema web.

El manto de datos no era tan claro y completo con la información necesaria que el usuario necesitaba para gestión las infracciones, porque cada campos claves colocaba lo que estimaba correcto, el usuario tenia problema con los filtro e informes costaba muchas hora hombre generarlos.

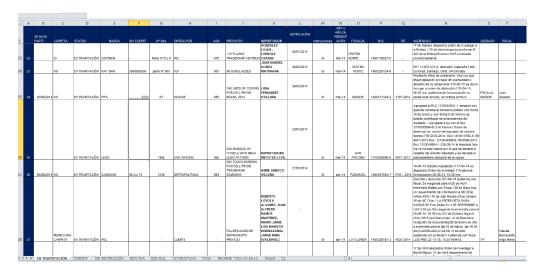


Imagen 1 Planilla Excel que utilizaban para el control de infracciones

Este proyecto es importante ya que busca automatizar la manera en que se realizan los procesos de las infracciones de <u>la</u> empresa Sargent & krahn, aportara con un mejor control en la obtención de la información necesaria, con esto optimiza los tiempos y las atenciones a los clientes.

El sistema web será encargado del proceso de control de la información que se manejaba de forma manual con planillas Excel, con este concepto era muy alta la redundancia en la información de cada uno de los encargados, con esta solución el manejo de la información será sin complicaciones, sin redundancia de información y de manera más eficiente y eficaz.

La base de datos que ocupe para este proyecto es SQL Server 2008 para la información y SQL Server 2012 el manejo de archivos.

El manejo de la información con SQL 2008 Server porque la empresa tiene esta topología de servidor, se está migrando gradualmente de Sybase 12.5.0.3 a Microsoft SQL Server 2008.

El manejo de archivos con SQL Server 2012 por que Sql Server 2012 implementa FileTables se puede almacenar archivos y documentos con la posibilidad de acceder a los archivos físico, como en un sistema de archivos en vez de en SQL Server.

La arquitectura de capas está orientada al cambio, debido a que el área está constantemente cambiando las leyes, porque está separado el proyecto en presentación, negocio y datos esto significa que si hay cambios solo se modifica la capa afectada, con esta arquitectura se puede asignar responsabilidades sobre las capas.

Con una interfaz sencilla amigable para el usuario final de modo que no tenga problemas con la funcionalidad y los procesos de información, estos serán seguros y confiables.

La factibilidad del proyecto se da tanto en el desarrollo como en la implementación, contamos con los equipos necesarios para completar con los requerimientos de los usuarios de la empresa.

IV.2 DEFINICION DEL PROYECTO

Es el problema que tiene la empresa y como se resolvió, buscamos una solución informática para lograr cumplir con las necesidades de los usuarios, analizando y comprendiendo cada requerimiento de los usuarios y ver si es factible con las herramientas que hoy tenemos en la empresa para poder lograr el alcance del proyecto.

IV.3 DEFINICION DE LOS REQUERIMIENTOS GENERALES

El sistema de control de infracciones tendrá que ingresar, gestionar, optimizar la información necesaria en tiempo real de los siguientes requerimientos:

Mostrar listado de infracciones pendientes para completar la información necesaria, mostrar listado de infracciones terminadas para visualizar las infracciones

Para el ciclo de vida de una infracción necesitamos los siguientes pasos:

Notificación: Ingresar información necesaria de la marca adulteraras, valores de honorarios de nuestros abogados, información del imputado , información de las organizaciones que requiso los productos, fechas de plazos denuncia generada automáticamente a contar de la fecha de notificación sumando 5 días hábiles Lunes a Viernes , fecha de notificaciones al cliente, que productos , marca , cantidad de productos que se requiso, fotos de la evidencia , cotización de bodegaje ,Con el código del cliente obtener el último contacto y mail del cliente ,enviar correo electrónico con un texto

predeterminado por el usuario adjuntando los fotos de la evidencia tomada con datos ya ingresado en la aplicación si quiero proseguir con el juicio o no

- Presentación de la Denuncia: Ingresar información necesaria, como fecha de respuesta del cliente, que contesto el cliente si prosigue o termina la infracción, si continua la infracción se agrega información de la denuncia, la fecha de presentación de la denuncia, la marca, RUC, RIT, Fiscalía, Juzgado, esto se va agregando por que un cliente puede tener varias marcas.
- ➤ Bitácora: En esta sección se ingresa los pasos que se van realizando en la infracción , audiencia ingresando la fecha de recepción , la fecha de la audiencia , la hora , con o sin recordatorio , si respondió el cliente , honorarios por ir a la audiencia , tipo de moneda , una descripción del caso , y si quiere agentarlo al Outlook del abogado la audiencia , si colocamos que si se despliega , lugar de la audiencia , ubicación, asunto, destinatario.
- Archivos: En esta sección adjuntamos toda la información de la infracción, como copia de la denuncia realizada.
- Cierre de causas: En esta sección ingresos la información de cierre de causa, tiene que ingresar la fecha de cierre, si se destruyó la mercadería, si tuvieron un acuerdo reparatorio si es así cual fue el monto y una observación con respecto al cierre.

Con este último paso se da por terminada la infracción y pasa a una infracción terminada.

IV.4 FACTIBILIDAD DE RECURSOS

Para poder desarrollar un sistema informático web con los requerimientos mencionados anteriormente se necesitan recursos, estos recursos son: humanos, software y hardware.

Humanos

Tanya Rudnick Valencia

Software de Desarrollo

Software
Visual Basic 2010 Profesional
Webservices Microsoft Exchange
Team Foundation
Microsoft Sql Server 2010
Microsoft Sql Server 2012
Pluggins Telerik
Microsoft Office

Hardware

Servidores		
Tipo Servidor	Característica	
Base de Datos Desarrollo	1 server Windows 2008 virtualized con SQL Server 2008	
Servidor de Desarrollo WEB	1 Server Windows 2008 virtualized	
Base de Datos Productivo	1 server Windows 2008 virtualized con SQL Server 2008	
Base de Datos Productivo	1 server Windows 2008 virtualized con SQL Server 2012	
Servidor de Productivo WEB	1 Server Windows 2008 virtualized	
Servidor de Active Directory	1 Server Windows 2008 virtualized	
Servidor Team Foundation	1 Server Windows 2008 virtualized	

IV.5 ARQUITECTURA DEL PROYECTO

Para este proyecto se desarrollara en la arquitectura de diseño en capas, con esto se separa de la lógica de negocio de la lógica del diseño. La ventaja principal de esta arquitectura es que si hay un cambio solo se modifica la capa afectada. Las capas son de presentación, de negocio y de datos.

Capa de presentación

Lo que ve el usuario, presenta en forma amigable, captura la información ingresada para mostrar los resultados devueltos por el sistema. Esta capa se comunica con la capa de negocio.

Capa de Negocio

Recibe y devuelve las peticiones de la capa de presentación, aquí se establecen las reglas de negocio de la empresa esta capa se comunica con la capa de los datos.

Capa de Datos

En esta capa se encarga de la comunicación de los datos y el acceso a distintas fuente de información.

IV.6 IMPLEMENTACION

Esta fase se realiza mediante las siguientes etapas de desarrollo para conseguir el producto final.

- > Diseño de Base de Datos
- > Diseño de las Interfaces de Usuario

IV.7 DISEÑO DE BASE DE DATOS

Para el diseño de la base de datos del proyecto se ha considerado los siguientes modelos:

IV.7.1 MODELO DE BASE DE DATOS: SISTEMA DE CONTROL DE INFRACCIONES

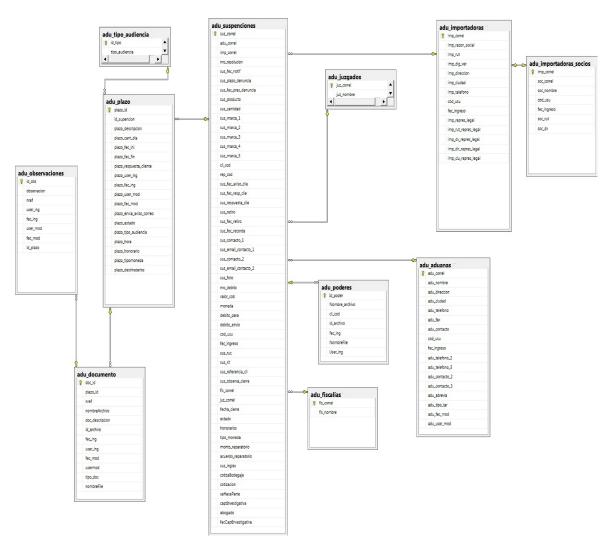


Imagen 2 Modelo base de datos sistema de control de infracciones.

IV.7.2 MODELO DE BASE DE DATOS: ARCHIVOS DEL SISTEMA

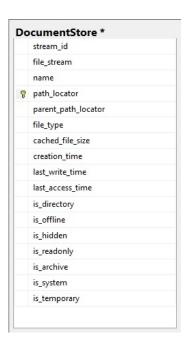


Imagen 3 Modelo base de datos archivos del sistema.

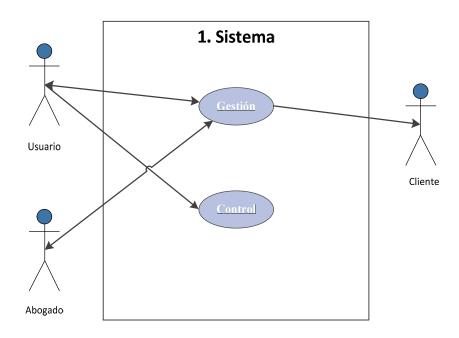
IV.8 SEGURIDAD SISTEMA WEB

La seguridad de la información son medidas preventivas de la organización que permite resguardar y proteger la información que logra tener una confidencialidad de la información, con esto en este proyecto ocupamos un sistema de administración de sistema, este sistema de administración de sistemas web administra las cuentas de usuario, permisos, perfiles, menús, paginas, dando acceso o denegando el acceso a los usuarios de la empresa

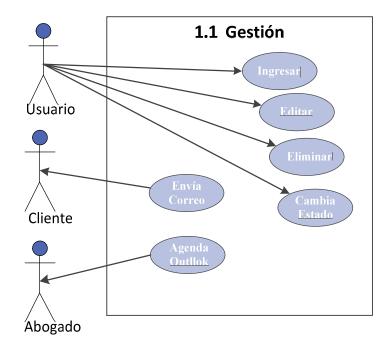
También ocupamos el accesos a active directory, que significa esto, valida al usuario que inicio sesión en la máquina, con esto tiene un control de los usuarios, estos usuarios tiene que estar registrados en el dominio de la empresa para lograr tener acceso a los sistemas internos de la empresa.

IV.9 DIAGRAMA UML

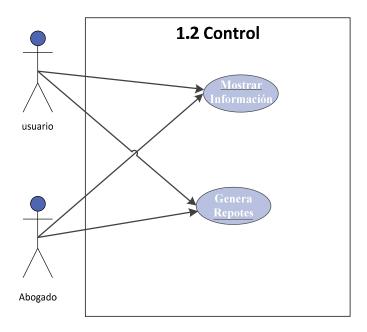
IV.9.1 CASOS DE USOS



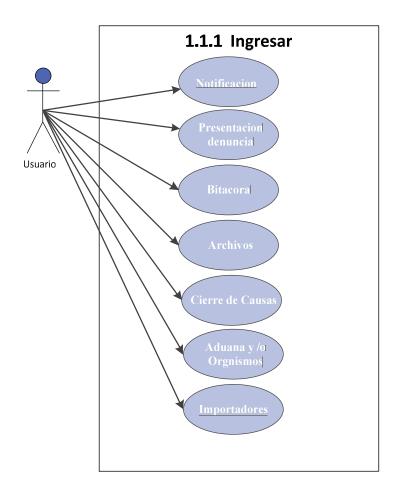
Caso De Uso	1. Sistema
Actores	Usuario, Abogado , Cliente
Tipo	Primario y esencial
Propósito	Controlar infracciones de propiedad intelectual
	El usuario ingresa información necesaria para controlar las
	infracciones de los clientes, para agendar audiencias y llevar
	una bitácora de los procesos y información que se realiza.
	Genera reportes y informes para la toma de decisiones.
Resumen	Enviar correo de las evidencias a los clientes.
	Estar registrado en active directory y tener un perfil del
Precondiciones	sistema



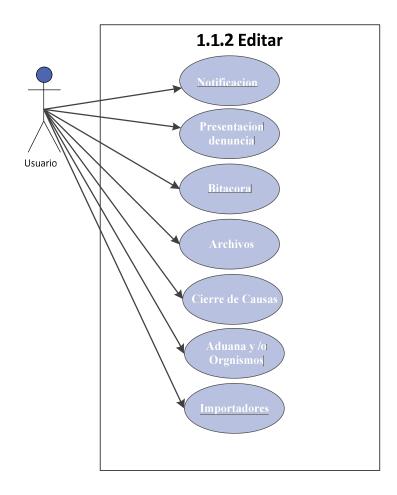
Caso De Uso	1.1 Gestión
Actores	Usuario , Abogado , Cliente
Tipo	Primario
Propósito	Gestión de las infracciones
	El usuario mantiene las infracciones y envía información al cliente y agenda
Resumen	las audiencias al abogado para cada infracción
	Usuario y abogado registrado en active directory y tenga perfil para el
Precondiciones	sistema



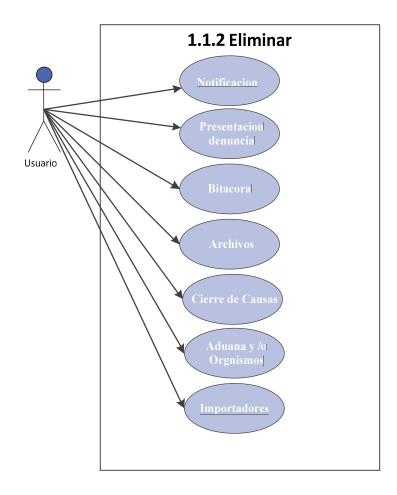
Caso De Uso	1.2 Control
Actores	Usuario , Abogado
Tipo	Primario
Propósito	Mostrar información y reportes para la toma de decisiones
	Usuario o Abogado ingresa a las consultas y reportes para mostrar
Resumen	información
	Usuario o abogado registrado en active directory y tenga perfil para el
Precondiciones	sistema



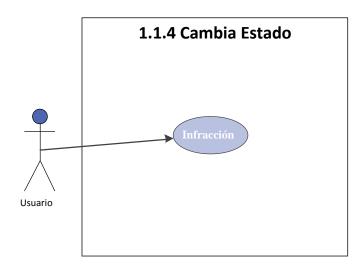
Caso De Uso	1.1.1 Ingresar
Actores	Usuario
Tipo	Primario
Propósito	Ingresar información de la infracción
	El usuario ingresa toda la información de la infracción necesaria para el
Resumen	control
Precondiciones	La infracción no tiene que estar registrada en la base de datos



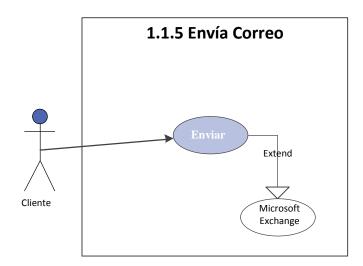
Caso De Uso	1.1.2 Editar
Actores	Usuario
Tipo	Primario
Propósito	Editar la información ingresa por el usuario de la infracción
	El usuario editar la información de las infracciones tales como
	notificaciones, presentación de denuncia, bitácora, archivo, cierre de
Resumen	causas, aduanas u organismos, importadores.
Precondiciones	Infracción registrada en la base de datos



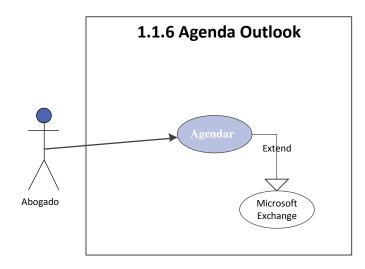
Caso De Uso	1.1.2 Eliminar
Actores	Usuario
Tipo	Primario
Propósito	Eliminar la infracción completa
Resumen	El usuario elimina la infracción
Precondiciones	La infracción tiene que estar registrada en la base de datos.



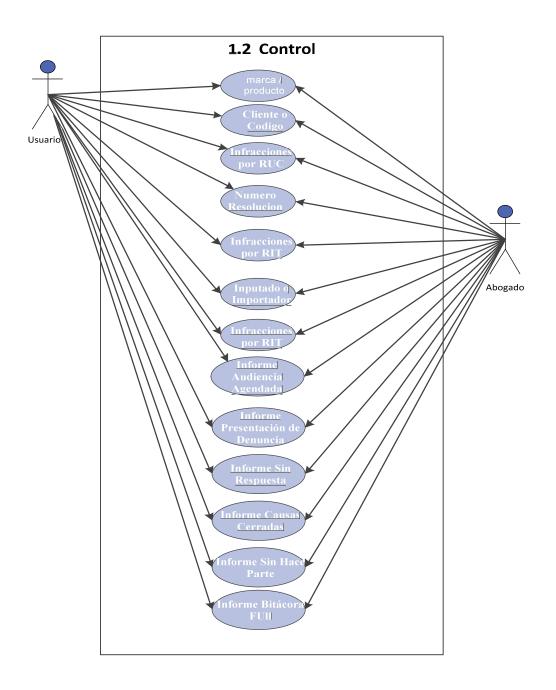
Caso De Uso	1.1.4 Cambia Estado
Actores	Usuario
Tipo	Primario
Propósito	Cambia a estado Finalizado o vuelve a colocar en activo
	El usuario puede cambiar el estado de la infracción a finalizada o colocar
Resumen	nuevamente en activo.
Precondiciones	Infracción registrada en la base de datos



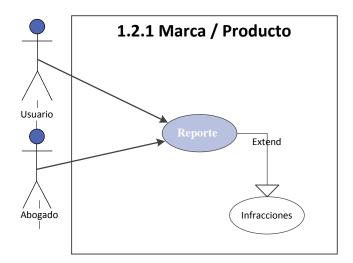
Caso De Uso	1.1.5 Envía Correo
Actores	Cliente
Tipo	Secundario
Propósito	El sistema envía información al cliente
	El sistema envía información con las evidencia y si quiere seguir con el
Resumen	proceso
Precondiciones	Infracción registrada en la base de datos



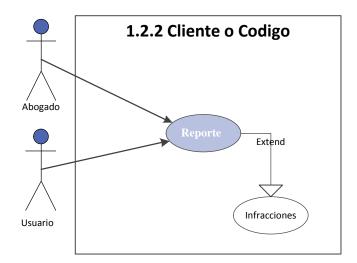
Caso De Uso	1.1.6 Agenda Outlook
Actores	Abogado
Tipo	Secundario
Propósito	Agenda audiencia en Outlook
	El sistema agenda audiencia en cada cuenta de Outlook de los abogados
Resumen	asociados a esa infracción
Precondiciones	Audiencia registrada en la base de datos



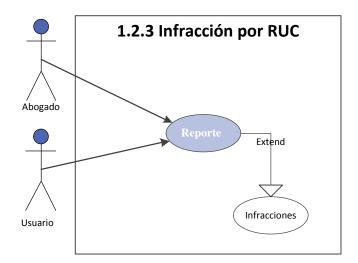
Caso De Uso	1.2 Control
Actores	Usuario ,Abogado
Tipo	Primario
Propósito	Mostrar información
Resumen	Muestra información para toma de decisiones
Precondiciones	Infracciones ingresadas en la base de datos



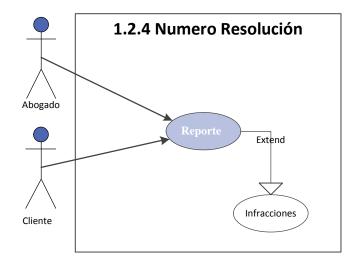
Caso De Uso	1.2.1 Marca / Producto
Actores	Usuario , Abogado
Tipo	Primario
Propósito	Mostrar información
Resumen	Muestra todas las infracciones de la marca o producto
Precondiciones	La marca o el producto está ingresada en la base de datos



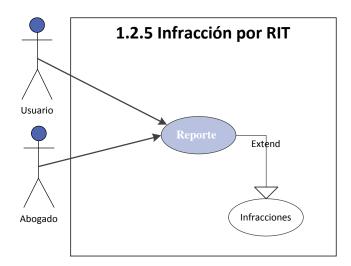
Caso De Uso	1.2.2 Cliente o Código
Actores	Usuario , Abogado
Tipo	Primario
Propósito	Mostrar información
Resumen	Mostrar información de la infracción por el cliente o código.
Precondiciones	El cliente está ingresada en la base de datos asociado por una infracción



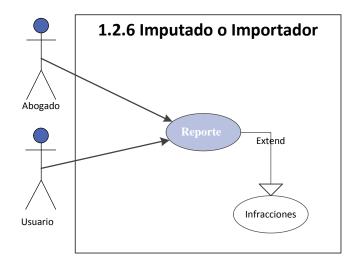
Caso De Uso	1.2.3 Infracción por RUC
Actores	Usuario, Abogado
Tipo	Primario
Propósito	Mostrar información
Resumen	Mostrar infracciones por número de ruc
Precondiciones	El número de RUC ingresado en la Base de datos



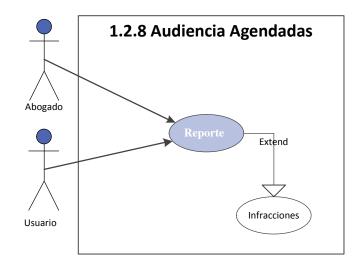
Caso De Uso	1.2.4 Numero Resolución
Actores	Usuario , Abogado
Tipo	Primario
Propósito	Mostrar información
Resumen	Mostrar información de infracciones por el número de resolución
Precondiciones	El número de resolución ingresado en la base de datos



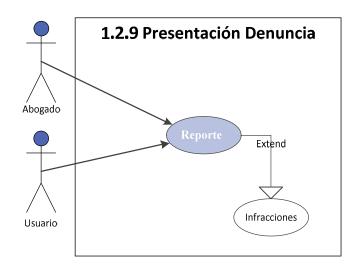
Caso De Uso	1.2.5 Infracciones por RIT
Actores	Usuario , Abogado
Tipo	Primario
Propósito	Mostrar información
Resumen	Mostrar información de las infracciones por número de RIT
Precondiciones	El número de RIT ingresado en la base de datos



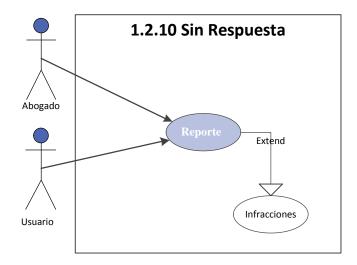
Caso De Uso	1.2.6 Imputado o Importador
Actores	Usuario , Abogado
Tipo	Primario
Propósito	Mostrar información
Resumen	Mostrar información de las infracciones por el imputado o importador
Precondiciones	El imputado o importador ingresado en la base de datos



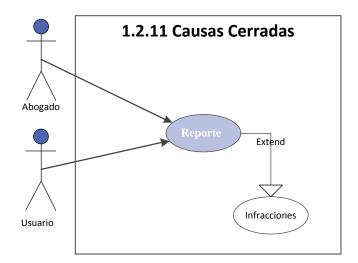
Caso De Uso	1.2.8 Audiencia Agendadas
Actores	Usuario , Abogado
Tipo	Primario
Propósito	Mostar información
	Mostrar información de las audiencias ingresadas y agendadas para control
Resumen	de audiencias
Precondiciones	Audiencias ingresadas en la base de datos



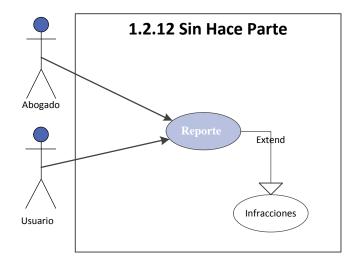
Caso De Uso	1.2.9 Presentación Denuncia
Actores	Usuario , Abogado
Tipo	Primario
Propósito	Mostrar información
Resumen	Mostrar información de las infracciones con presentación de denuncia
Precondiciones	Presentación de denuncia ingresada en la base de datos



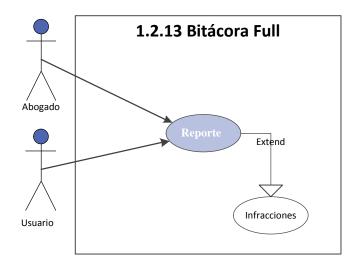
Caso De Uso	1.2.10 Sin Respuesta
Actores	Usuario , Abogado
Tipo	Primario
Propósito	Mostrar información
Resumen	Mostrar información de las infracciones sin respuesta de el cliente
Precondiciones	Respuesta ingresada en la base de datos



Caso De Uso	1.2.11 Causas Cerradas
Actores	Usuario , Abogado
Tipo	Primario
Propósito	Mostrar información
Resumen	Mostrar información de las infracciones cerradas
Precondiciones	Causas cerrada ingresada en la base de datos



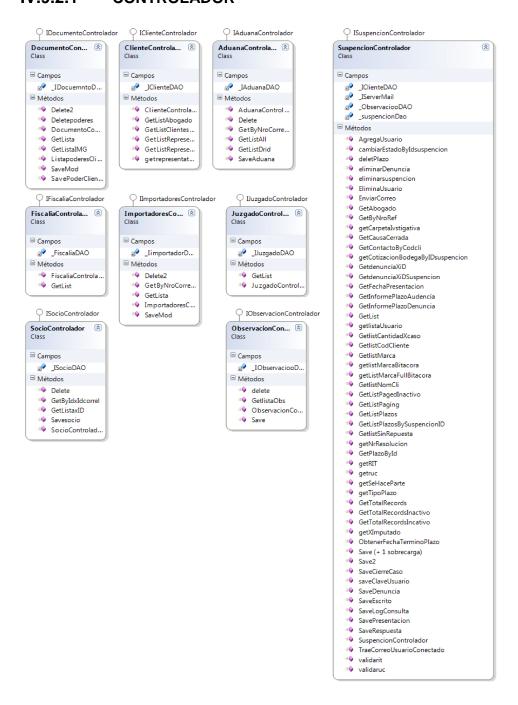
Caso De Uso	1.2.12 Sin Se Hace Parte
Actores	Usuario , Abogado
Tipo	Primario
Propósito	Mostrar información
Resumen	Mostrar información de las infracciones que los cliente no se hacen parte
Precondiciones	Sin se hace parte ingresada en la base de datos

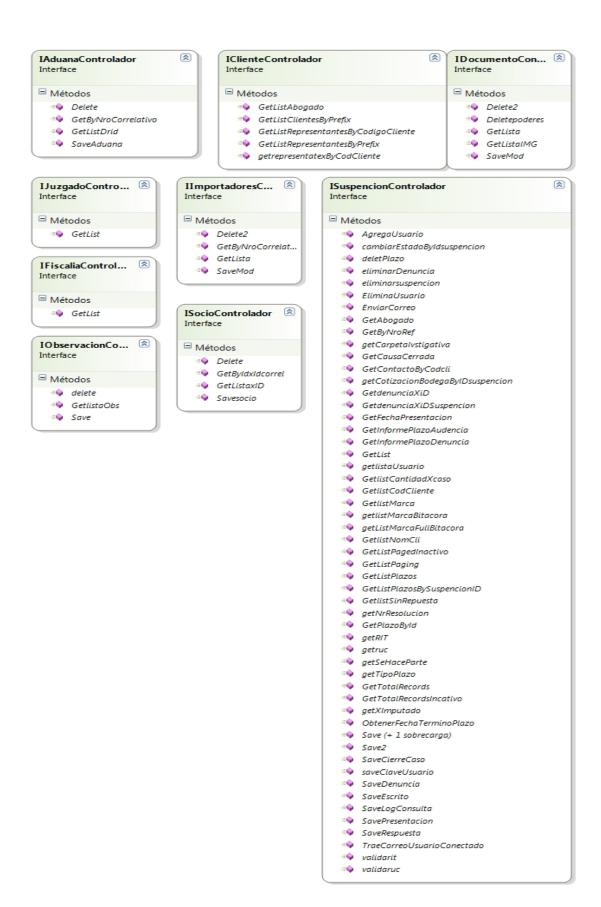


Caso De Uso	1.2.13 Bitácora FULL
Actores	Usuario , Abogado
Tipo	Primario
Propósito	Mostrar toda la información
Resumen	Mostar información detallada de las bitácora
Precondiciones	Infracciones y bitácora ingresada en la base de datos

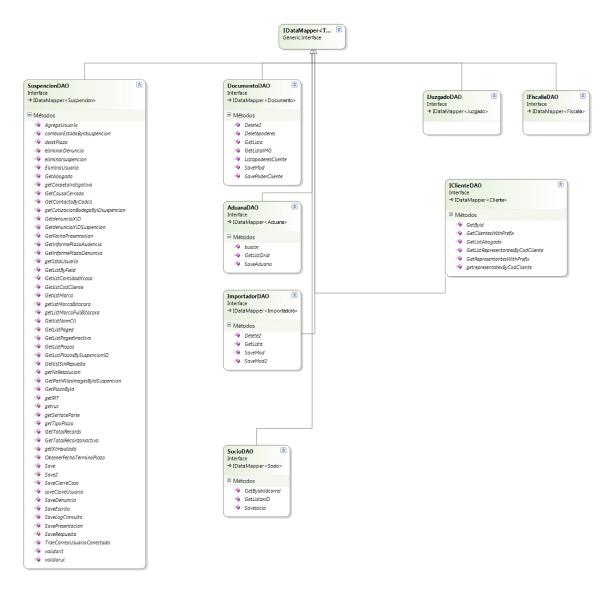
IV.9.2 DIAGRAMA DE CLASES

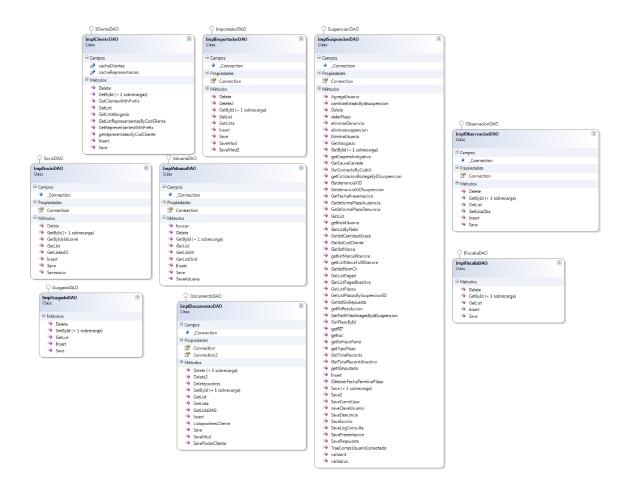
IV.9.2.1 CONTROLADOR



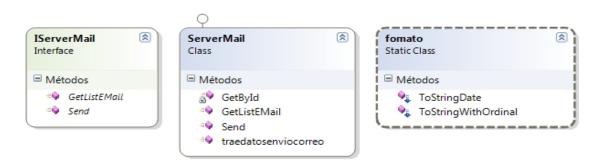


IV.9.2.2 PERSISTENCIA





IV.9.2.3 TRANSVERSAL



IV.10 DISEÑO DE LA INTERFACES

En esta sección se mostrara como se distribuye la información con diferentes interfaces en cada una de las pantallas de la aplicación.

IV.10.1 DISEÑO DE LA INTERFAZ DE DESPLIEGE DE INFORMACION DE DATOS.



Imagen 4 Diseño de interfaz lista información de las infracciones activas.

- 1. Título: Identifica el nombre del sistema.
- 2. Menús: Acceso a diferentes secciones cada uno cumple con una funcionalidad determinada.
 - Aduana: botón del menú que despliega botones de Infracciones Activas y Infracciones Finalizadas.
 - Parámetros : Botón de menú que despliega botones de parametrizacion (Mantenedores) Aduanas y Organismos , Importadores
 - Consulta: Botón de menú que despliega botones de consultas (Marcas, Clientes, RUC, RIT, Numero de resolución, Importador)
 - Informes: Botón de menú que despliega botón de informes (Audiencias Agendadas, Presentación de denuncia, Infracciones sin respuesta, Carpeta Investigativa, Causas cerradas, se hace parte, Bitácora Full).
 - Poderes: Botón de menú que despliega agregar poderes de los clientes.
- 3. Identificación de usuario: Nombre del usuario conectado al sistema y su perfil que tiene.
- 4. Nuevo: Botón de acción que abre un Pop Up para completar la información de una nueva infracción.
- 5. Editar: Botón de acción que abre un Pop Up para editar la información ya ingresa para esa infracción.
- 6. Eliminar: Botón de acción que elimina la infracción del sistema.

IV.10.1.1 DISEÑO DE LA INTERFAZ DE PANTALLAS DE INGRESO Y MODIFICACIÓN DE DATOS

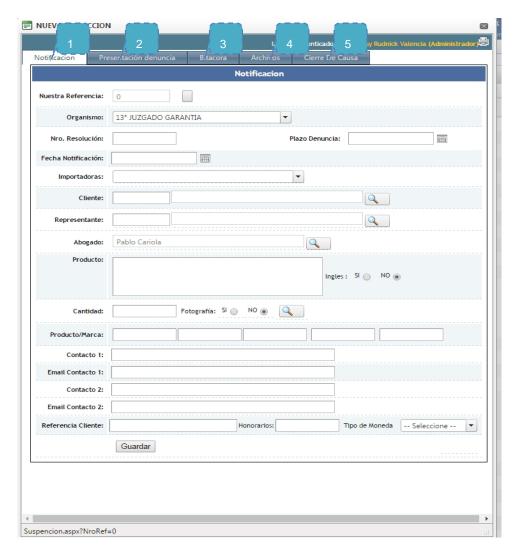


Imagen 5 Diseño de interfaz ingreso información.

Como se muestra en la imagen de la interfaz hay 5 pestañas incluidas en esta pantalla las cuales: Notificación, presentación de denuncia, bitácora, archivos y cierre de causas.

IV.10.1.1.1 Notificación.

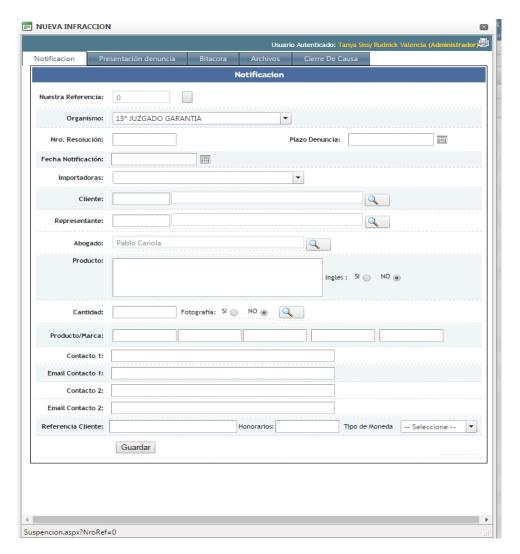


Imagen 6 Diseño de interfaz ingreso información Notificación.

En esta pantalla se ingresa toda la información de la infracción para gestionar la información.

- > Ingreso de la información de la infracción.
- Campos Obligatorios (Código cliente, Descripción de productos, Idioma).
- Si quiere Cotizar Bodegaje se abrirá un Pop Up que tiene que ingresar una información (véase Imagen N° 6)



Imagen 7 Diseño de interfaz ingreso de Cotización Bodegaje.

➤ Si Tiene evidencia fotográfica para adjuntar a esta infracción colocar SI se abrir Pop Up para el ingreso de fotografía (véase Imagen N° 7)



Imagen 8 Diseño de interfaz ingreso de imágenes fotográfico.

➤ Regla de negocio: Al momento de guardar se activas las pestañas 2, 3, 4,5 y se habilita botón (véase Imagen N° 8) para notificar al cliente por envío de correo electrónico. (véase Imagen N° 9)



Imagen 9 Diseño de interfaz habilitación de botón enviar correo.

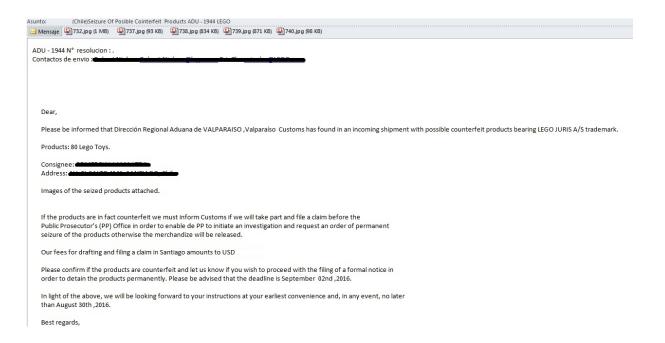


Imagen 10 Diseño de correo electrónico.

Búsqueda de abogado: por defecto muestra 1 abogado, pero esta la opción de asignarle esta infracción a otro abogado con el botón que abre una ventana Pop Up que ingresa el nombre del abogado lo seleccione y cambia automáticamente en la página principal.(véase Imagen N° 10)



Imagen 11 Diseño de interfaz búsqueda de abogado.

IV.10.1.1.2 Presentación de Denuncia.

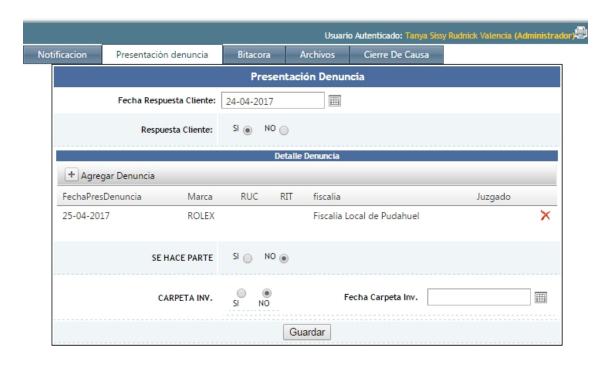


Imagen 12 Diseño de interfaz presentación de Denuncia.

- Ingreso de la información de la denuncia fecha de la respuesta del cliente, la respuesta del cliente, se hace parte carpeta investigativo y la fecha que fue a buscar la carpeta investigativa al juzgado.
- Agregar denuncia, esto pueden ser n denuncia por las distintas marcas que tiene el cliente, botón agregar denuncia que abre una ventana Pop Up que ingresa la información de la denuncia, Fecha presentación de la Denuncia, Marca, R.U.C, R.I.T, Fiscalía, Juzgado, la grilla tiene por cada registro de denuncia una acción eliminar (véase Imagen N° 11)



Imagen 13 Diseño de interfaz ingreso presentación de denuncia.

IV.10.1.1.3 Bitácora.

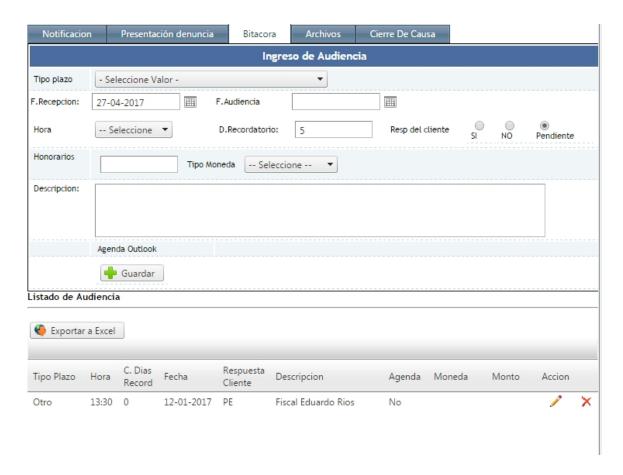


Imagen 14 Diseño de interfaz ingreso bitácora de la infracción.

Ingreso de bitácora, aquí se registra todos los movimientos de la infracción, tipo de plazo audiencia, cierre de causa, bodegaje, presentación de denuncia entre otros, solo las audiencia se agendan en el Outlook al abogado automáticamente desde la aplicación. (Véase Imagen N° 14)

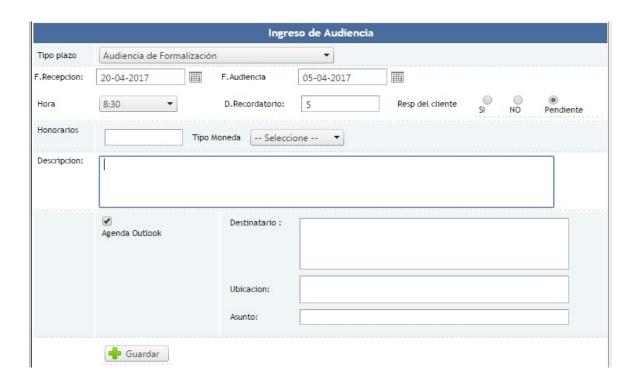


Imagen 15 Diseño de interfaz Agendar Audiencia al abogado.

IV.10.1.1.4 Archivos

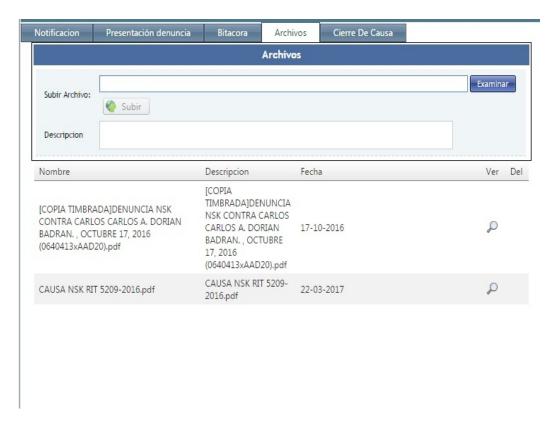


Imagen 16 Diseño de interfaz ingreso Archivos.

En esta sección se adjuntan todos los documentos relacionados a la infracción, para tener la información de la infracción ordenada y en un solo lugar.

IV.10.1.1.5 Cierre de Causa



Imagen 17 Diseño de interfaz Cierre de Causa.

En esta sección ingresamos la información de cierre de causa, esto es el término de la causa, se completa con los datos de la resolución de la audiencia, si hay acuerdo repara torio, destrucción del material requisado, el monto y las observaciones.

IV.10.2 DISEÑO DE LA INTERFAZ DE DESPLIEGE DE INFORMACION DE DATOS FINALIZDAS

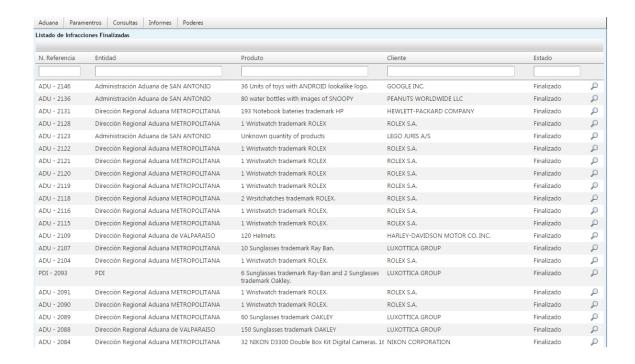


Imagen 18 Diseño de interfaz listado de infracciones finalizadas.

En esta sección se muestras todas las infracciones finalizadas para revisar y visualizar la información del cliente, tiene la misma interfaz que las infracciones activas pero no puede modificar ningún dato.

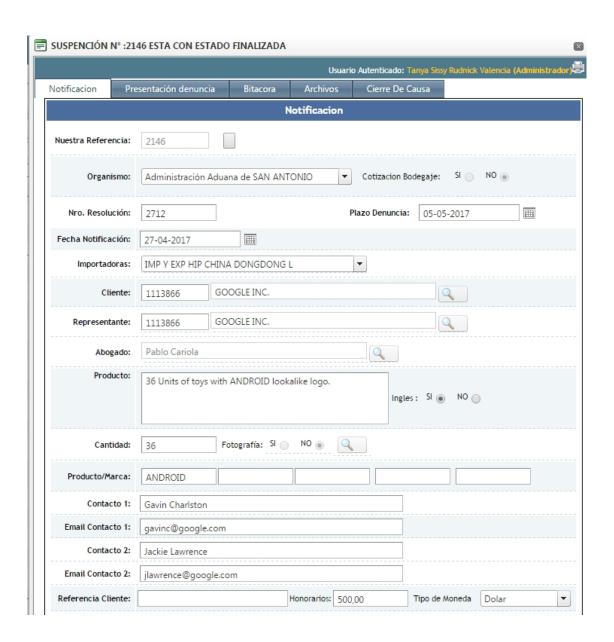


Imagen 19 Diseño de interfaz detalle de la información de infracciones.



Imagen 20 Diseño de interfaz Presentación de denuncia estado finalizada.



Imagen 21 Diseño de interfaz Bitácora de infracción.



Imagen 22 Diseño de interfaz Cierre de Causa de infracción.

IV.10.3 DISEÑO DE LA INTERFAZ EL MANTENIMIENTO DE DATOS DE LA APLICACION

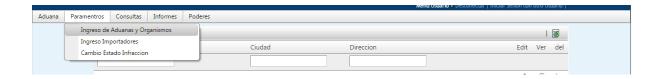


Imagen 23 Listado de menú mantenedores.

En esta sección de menú mostraremos los mantenedores, en cada mantenedor las acciones que puede realizar el usuario son agregar, editar, visualizar, eliminar, exportar a planilla Excel el listado.

Estos datos son la columna vertebral del sistema, son los datos base para el funcionamiento de la aplicación

IV.10.3.1 LISTADO ADUANAS Y/O ORGANISMOS

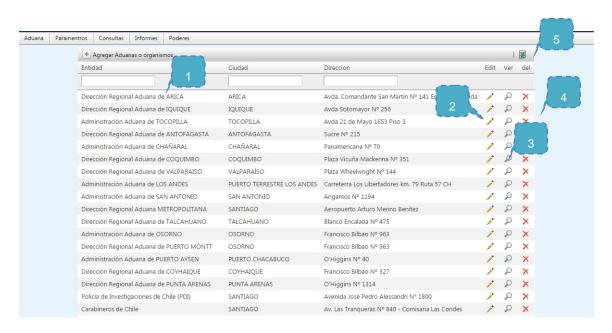


Imagen 24 Diseño de interfaz listado de aduanas y/o organizaciones.

- 1. Agregar nuevo organismo o aduana.
- 2. Editar información ingresada.
- 3. Ver información.
- 4. Eliminar.
- 5. Exportar a Excel la información que muestra la grilla.

	Mantenedor de Aduanas y Organismos
Nombre:	
Abreviación:	
Dirección:	
Ciudad:	
Contacto General:	
Telefono General:	
Fax General:	
Segundo Contacto:	
Telefono:	
Tercer Contacto:	
Telefono:	
	Guardar Limpiar

Imagen 25 Diseño de interfaz ingreso de aduanas y/o organizaciones.

En esta pantalla se ingresa la información de las organizaciones y/o aduanas que incautan la mercadería.

	Mantenedor de Aduanas y Organismos
Nro Correlativo:	1
Nombre:	Dirección Regional Aduana de ARICA
Abreviación:	ADU
Dirección:	Avda. Comandante San Martín Nº 141 Edificio Alborada
Ciudad:	Arica
Contacto General:	Mario Araneda Urbina
Telefono General:	(58) 207100
Fax General:	(58) 232329
Segundo Contacto:	
Telefono:	
Tercer Contacto:	
Telefono:	
	Editar

Imagen 26 Diseño de interfaz editar información de aduanas y/o organizaciones.

Esta pantalla el usuario puede editar la infomacion o completar informacion faltante, la informacion mostrada es la que se necesita para la gestion.

	Mantenedor de Aduanas y Organismos
Nro Correlativo:	1
Nombre:	Dirección Regional Aduana de ARICA
Abreviación:	ADU
Dirección:	Avda. Comandante San Martín Nº 141 Edificio Alborada
Ciudad:	Arica
Contacto General:	Mario Araneda Urbina
Telefono General:	(58) 207100
Fax General:	(58) 232329
Segundo Contacto:	
Telefono:	
Tercer Contacto:	
Telefono:	

Imagen 27 Diseño de interfaz visualizar la información de aduanas y/o organizaciones.

IV.10.3.2 LISTADO DE IMPORTADORES

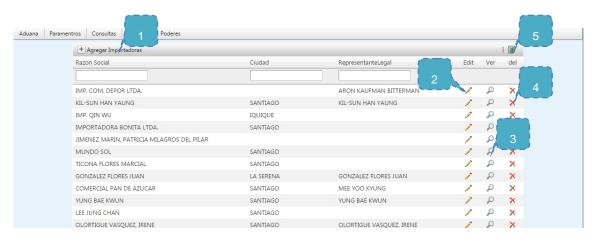


Imagen 28 Diseño de interfaz listado de importadores o imputados.

- 1. Agregar nuevo organismo o aduana.
- 2. Editar información ingresada.
- 3. Ver información.
- 4. Eliminar.
- 5. Exportar a Excel la información que muestra la grilla.

	Mantenedo	or de Importa	doras	
Razón Social:				
R.U.T. Importadora:	-			
Dirección:				
Ciudad:				
Teléfono:				
Representante Legal:				
R.U.T. Repres. Legal:	-			
Dirección:				
Ciudad:				
Socios:	+ Agregar Socio	Rut	Edit del	
	No hay Socios ingress	ados!		
	Guardar			

Imagen 29 Diseño de interfaz ingreso importadores o imputados y socios.

En esta pantalla se ingresa la información de los importadores o imputados que importan los productos falsificados.

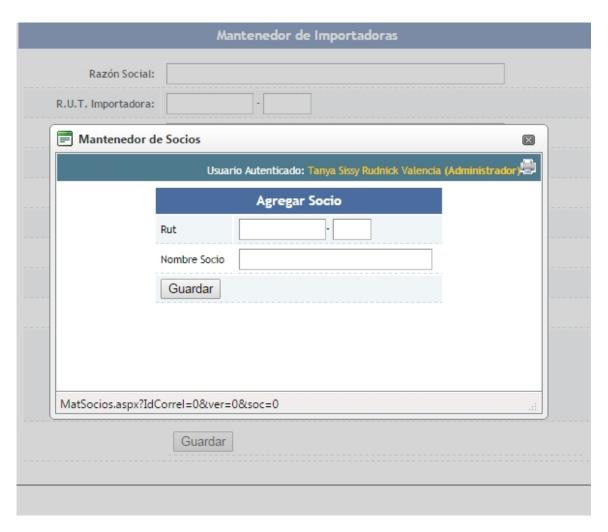


Imagen 30Diseño de interfaz ingreso socios de los importadores.

El ingreso del RUT y nombre del socio para tener registro de las sociedades del imputado o importador.

	Man	tenedor o	le Importa	doras		
Nro Correlativo:	93					
Razón Social:	IMP. COM. DI	EPOR LTDA.				
R.U.T. Importadora:	76030680	- 0				
Dirección:						
Ciudad:						
Teléfono:						
Representante Legal:	ARON KAUFN	1AN BITTER	MAN			
R.U.T. Repres. Legal:	21509743	- 9				
Dirección:						
Ciudad:						
Socios:	+ Agregar Nombre No hay Socio		Rut s!	Edit	del	
	Editar					

Imagen 31 Diseño de interfaz editar información de importadores o imputados.

Esta pantalla el usuario puede editar la infomacion o completar informacion faltante, la informacion mostrada es la que se necesita para la gestion.

	Mar	ntenedor	de Importa	doras		
Nro Correlativo:	93					
Razón Social:	IMP. COM. D	EPOR LTDA	in .			
R.U.T. Importadora:	76030680	- 0				
Dirección:						
Ciudad:						
Teléfono:						
Representante Legal:	ARON KAUFI	MAN BITTER	RMAN			
R.U.T. Repres. Legal:	21509743	- 9				
Dirección:						
Ciudad:						
Socios:	+ Agregar	Socio				
Socios.	Nombre		Rut	Edit	del	
	No hay Socio	s ingresado	s!			

Imagen 32 Diseño de interfaz visualización de información de importadores o imputados.

IV.10.3.3 CAMBIO DE ESTADO DE LA INFRACCION

		Cambi	o Estado		
Ingrese Nuestra R	eferencia	2146	Limpiar		
Numero Referencia :	2146		Finalizado ar Estado	Cliente :	GOOGLE INC.

Imagen 33 Diseño de interfaz cambio de estado de las infracciones.



Imagen 34 Diseño de interfaz cambio de estado de las infracciones.

En esta seccion se puede reabrir la infraccion cuando esta finalizada , por nuevas evidencia o audiencias pendientes o se puede cambiar el estado a finalizado si el cliente no quiere seguir con el proceso.

IV.10.4 DISEÑO DE LA INTERFAZ DE CONSULTAS

En esta sección se mostrara las consultas predeterminadas del usuario para gestionar la información de las infracciones

IV.10.4.1 CONSULTA DE INFRACCIONES POR MARCA / PRODUCTO



Imagen 35 Diseño de interfaz consulta infracciones por marca o productos.

En esta seccion se mostrara todos las infracciones con estado finalizadas o activas por marca o productos detallando informacion necesaria para el usuario, con accion de visualizar detalle de la infraccion ingresada, ademas toda las informacion se exporta a planilla excel para gestionar los datos.

IV.10.4.2 CONSULTA DE INFRACCION POR CLIENTE O CODIGO

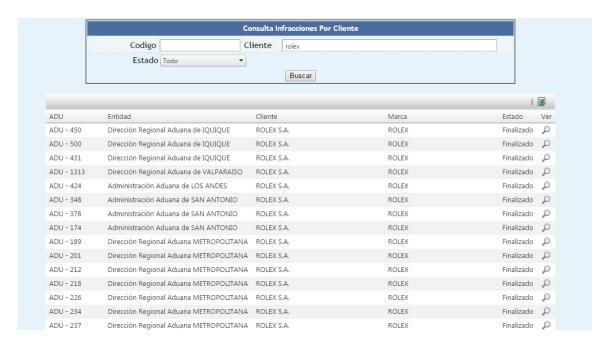


Imagen 36 Diseño de interfaz consulta infracciones por cliente o código.

En esta seccion se mostrara todos las infracciones con estado finalizadas o activas por cliente o codigo del cliente detallando informacion necesaria para el usuario, con accion de visualizar detalle de la infraccion, ademas toda las informacion se exporta a planilla excel para gestionar los datos.

IV.10.4.3 CONSULTA DE INFRACCIONES POR RUC

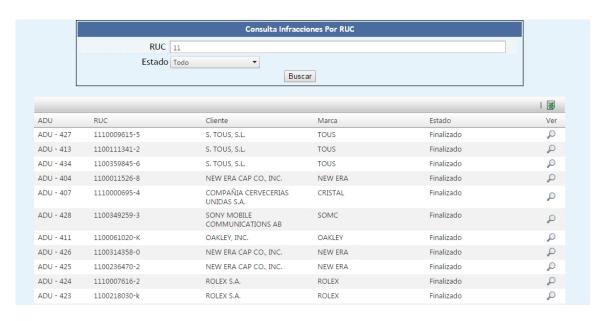


Imagen 37 Diseño de interfaz consulta infracciones por RUC.

En esta seccion se mostrara todos las infracciones con estado finalizadas o activas por RUC detallando informacion necesaria para el usuario, con accion de visualizar detalle de la infraccion ingresda, ademas toda las informacion se exporta a planilla excel para gestionar los datos.

IV.10.4.4 CONSULTA DE INFRACCION POR NUMERO DE RESOLUCIÓN



Imagen 38 Diseño de interfaz consulta infracciones por número de resolución.

En esta seccion se mostrara todos las infracciones con estado finalizadas o activas por numero de resolucion detallando informacion necesaria para el usuario, con accion de visualizar detalle de la infraccion ingresda, ademas toda las informacion se exporta a planilla excel para gestionar los datos

IV.10.4.5 CONSULTA INFRACCIONES POR RIT

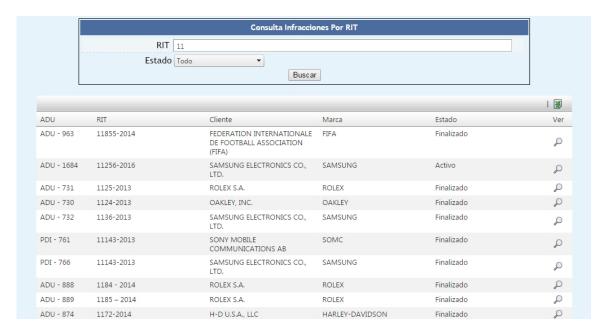


Imagen 39 Diseño de interfaz consulta infracciones por RIT.

En esta seccion se mostrara todos las infracciones con estado finalizadas o activas por RIT detallando informacion necesaria para el usuario, con accion de visualizar detalle de la infraccion ingresda, ademas toda las informacion se exporta a planilla excel para gestionar los datos

IV.10.4.6 CONSULTA DE INFRACCION POR IMPORTADOR O IMPUTADO



Imagen 40 Diseño de interfaz consulta por importador o imputado.

En esta seccion se mostrara todos las infracciones con estado finalizadas o activas por importador o imputado detallando informacion necesaria para el usuario, con accion de visualizar detalle de la infraccion ingresda, ademas toda las informacion se exporta a planilla excel para gestionar los datos

IV.10.5 INFORMES DE INFRACCIONES

IV.10.5.1 INFORME DE AUDIENCIA AGENDADAS



Imagen 41 Diseño de interfaz informe de audiencia agendadas.

En esta seccion se muestra el informe de audiencias agendadas para los abogados, se ingresa un rango de fechas de inicio y de fin para mostrar las audiencia programads para esa rango de fechas, toda esta informacion se puede exportar en excel, para gestionar las audiencias y enviarselas a los abogados.

IV.10.5.2 INFORME PRESENTACION DE DENUNCIA

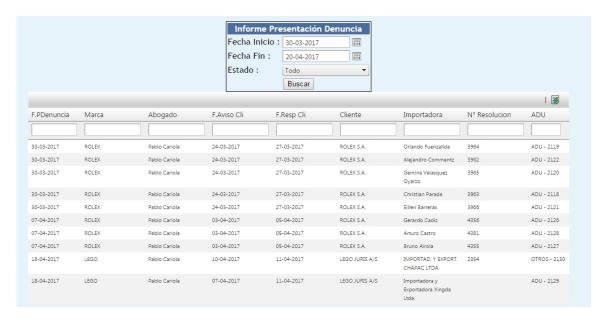


Imagen 42 Diseño de interfaz informe de presentación de denuncia.

En esta seccion se muestra el informe de presentacion de denuncia para los abogados , se ingresa un rango de fechas de inicio y de fin para mostrar todas las presentaciones realizadas en el rango de fechas , toda esta informacion se puede exportar en excel , para gestionar.

IV.10.5.3 INFORME DE INFRACCIONES SIN RESPUESTA

						👺
ADU	Entidad	Producto	Marca	F.Notificacion	F.PlazoDenuncia	F. Aviso Cliente
ADU - 1794	Dirección Regional Aduana METROPOLITANA	18 Relojes de Pulsera marca Calvin Klein 03 Relojes de Pulsera marca Ferrari 03 Relojes de Pulsera marca Emporio Armani		19-05-2016	26-05-2016	
ADU - 1795	Dirección Regional Aduana METROPOLITANA	20 Gorros con marca Hello Kitty -40 Gorros con marcaMinions18 Gorros con marca Los Simpson15 Gorros con marca Capitan America 29 Gorros con marca Spiderman 05 Gorros con marca Ironman.		19-05-2016	26-05-2016	
ADU - 1796	Dirección Regional Aduana METROPOLITANA	29 Poleras con marca Tommy Hilfiger. 22 Poleras con marca Lacoste. 11 Poleras con marca Polo. 03 Poleras con marca Armani.		20-05-2016	27-05-2016	
ADU - 1800	Dirección Regional Aduana METROPOLITANA	06 Carteras Michael Cors. 06 Relojes Mulco. 04 lentes Dolce & Gabbana. 01 Billetera Chanel.		23-05-2016	30-05-2016	
ADU - 1801	Dirección Regional Aduana METROPOLITANA	02 Sunglasses trademark Ray Ban.		23-05-2016	30-05-2016	
ADU - 1802	Dirección Regional Aduana METROPOLITANA	01 Par de Zapatillas marca Asics.		23-05-2016	30-05-2016	
ADU - 1805	Dirección Regional Aduana de VALPARAISO	720 Unidades de Lapices marca Molang.		24-05-2016	31-05-2016	
ADU - 1821	Dirección Regional	A Wooden hov trademark NSK				

Imagen 43 Diseño de interfaz informe de presentación de denuncia.

En esta seccion se muestra el informe de infracciones sin respuesta del cliente , para enviar un recordatorio y poder avanzar con la infraccion. Toda esta informacion se puede exportar en excel , para gestionar.

IV.10.5.4 INFORME DE CAUSAS CERRADAS

Cambio Estado Infraccion									
ADU	Marca	Rit	RUC	Fiscalia	F Cierre	M. Repararatorio	Retiro	A.Reparatorio	obse
ADU - 2146	ANDROID					0	NO	NO	
ADU - 2145	LEGO					0	NO	NO	
ADU - 2144	ROLEX					0	NO	NO	
ADU - 2143	ROLEX					0	NO	NO	
ADU - 2142	ROLEX					0	NO	NO	
ADU - 2141	ROLEX					0	NO	NO	
ADU - 2140	ROLEX					0	NO	NO	
ADU - 2139	ROLEX					0	NO	NO	
ADU - 2138	ROLEX					0	NO	NO	
DU - 2137	LEGO					0	NO	NO	
ADU - 2136	SNOOPY				25-04-2017	0	NO	NO	El cliente dio instrucciones de no presentar denuncia
ADU - 2135	HONDA					0	NO	NO	
DU - 2134	ROLEX					0	NO	NO	
DU - 2133	ROLEX					0	NO	NO	
DU - 2132	RAY BAN					0	NO	NO	
ADU - 2131	HP				13-04-2017	0	NO	NO	Esta causa de HP la informamos pero en realidad las infracciones e relación a est marca las ve Baker & Mackenzie
OTROS - 2130	LEGO					0	NO	NO	Mackenz

Imagen 44 Diseño de interfaz informe de causas cerradas.

En esta seccion se muestra el informe de infracciones que han cerrado las causas , detalla la observacion de cierre con detalle de la informacion necesaria para hacer una buena gestion. Toda esta informacion se puede exportar en excel , para gestionar.

IV.10.5.5 INFORME DE INFRACCIONES SIN SE HACE PARTE

ADU Marca F ADU - 2140 ROLEX ADU - 2139 ROLEX ADU - 2138 ROLEX ADU - 2136 ANDROID ADU - 2137 LEGO ADU - 2133 ROLEX ADU - 2134 ROLEX				1 2
ADU - 2140 ROLEX ADU - 2139 ROLEX ADU - 2138 ROLEX ADU - 2146 ANDROID ADU - 2137 LEGO ADU - 2133 ROLEX				1 (5
ADU - 2139 ROLEX ADU - 2138 ROLEX ADU - 2146 ANDROID ADU - 2137 LEGO ADU - 2133 ROLEX	irt F	RUC	F.plazo Denuncia	Se Hace Parte
ADU - 2138 ROLEX ADU - 2146 ANDROID ADU - 2137 LEGO ADU - 2133 ROLEX			08-05-2017	NO
ADU - 2146 ANDROID ADU - 2137 LEGO ADU - 2133 ROLEX			08-05-2017	NO
ADU - 2137 LEGO ADU - 2133 ROLEX			08-05-2017	NO
ADU - 2133 ROLEX			05-05-2017	NO
			03-05-2017	NO
ADU - 2124 POLEY			02-05-2017	NO
ADO - 2134 ROLEA			02-05-2017	NO
ADU - 2143 ROLEX			02-05-2017	NO
ADU - 2141 ROLEX			02-05-2017	NO
ADU - 2142 ROLEX			02-05-2017	NO
OTROS - 2130 LEGO			18-04-2017	NO
ADU - 2128 ROLEX			18-04-2017	NO
ADU - 2129 LEGO			17-04-2017	NO
ADU - 2127 ROLEX			10-04-2017	NO
ADU - 2126 ROLEX			10.04.2017	NO
ADU - 2123 LEGO			10-04-2017	NU

Imagen 45 Diseño de interfaz informe de infracción sin se hace parte.

En esta seccion se muestra el informe de infracciones sin se hace parte , detalla detalla la informacion necesaria para hacer una buena gestion. Toda esta informacion se puede exportar en excel , para gestionar.

IV.10.5.6 INFORME INFRACCION BITACORA FULL

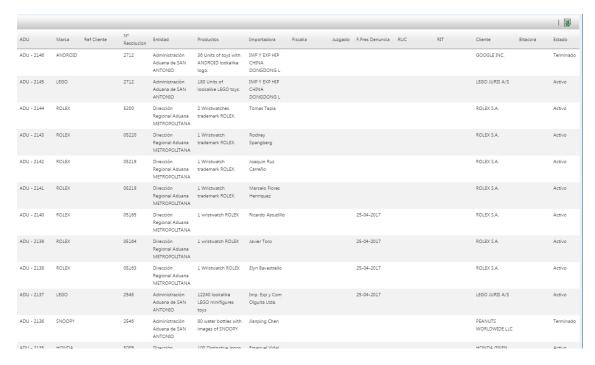


Imagen 46 Diseño de interfaz informe de infracción full bitácora.

En esta seccion se muestra el informe de infracciones full bitacora , muestra todas las infracciones t su detalle de la bitacara, detalla la informacion necesaria para hacer una buena gestion. Toda esta informacion se puede exportar en excel , para gestionar.

IV.10.6 PODERES

En esta sección se adjunta los poderes de los clientes para seguir con el proceso de las infracciones.



Imagen 47 Diseño de interfaz buscar poderes de cliente

En esta sección buscamos los cliente por nombre o por código de cliente, con esto nos despliega un listado de los clientes para poder adjuntar los poderes de los clientes de las infracciones (véase Imagen N° 47)



Imagen 48 Diseño de interfaz poder agregar.

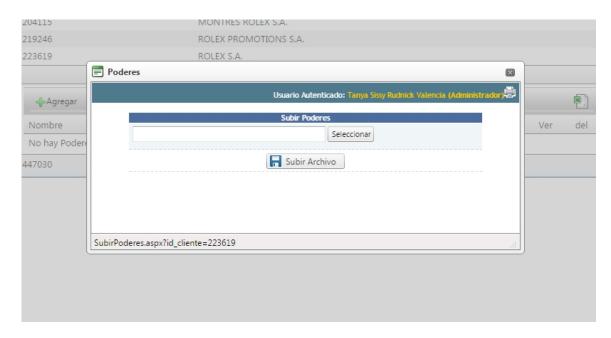


Imagen 49 Diseño de interfaz seleccionar poderes para agregar al cliente.

En esta seccione se agrega los archivos de los poderes para las infracciones



Imagen 50 Diseño de interfaz seleccionar poderes visualizar.

En esta seccione lista los poderes de los clientes para eliminar o visualizar los archivos de los poderes para las infracciones

V. CONCLUSIÓN

En la actualidad el desarrollo tecnológico es constante, y por estas variaciones dinámicas en el ambiente en el que se desarrollan las organizaciones modernas, se plantea la necesidad de adaptarse a transformaciones de manera inmediata. La gran mayoría de las empresas están conscientes que para obtener mejores resultados es necesario adaptarse constantemente a las nuevas condiciones de su entorno.

La innovación, la rapidez, el servicio de gran calidad y el ritmo al que se mejora y aplica el conocimiento (y las nuevas tecnologías) constituyen las nuevas reglas del juego. En el mundo de hoy, la dedicación y la aportación de fuerza laboral son decisivas y la gestión de la información es una pieza clave.

La empresa en cada una de las áreas de funcionamiento se ve en la necesidad de tomar decisiones, desde la más insignificante hasta aquella que tiene que ver con su existencia misma. Con tal responsabilidad, se necesita un repositorio de datos e información lo más certera posible.

Bajo las consideraciones anteriores, las empresas deben invertir y a la vez entender la necesidad y beneficios de los sistemas de información. Es así como en Sargent & krahn se dio pie a este proyecto, con requerimientos y necesidades que los mismos asociados de la compañía podían notar, ya que ellos mismos se desenvuelven en un entorno donde la información y la automatización en la obtención de información son clave.

Para poder desarrollar el proyecto en forma correcta y exitosa, se tomó en consideración la Ingeniería de Software, disciplina o área de la informática que ofrece métodos y técnicas para desarrollar y mantener software de calidad.

De esta forma, se llega a acuerdos que mencionan que el realizar trabajos en forma metodológica, estructurada y ordenada, permite disminuir los errores, mejorar los tiempos del proyecto en sí y tener una mirada más global para poder controlar el avance del mismo proyecto.

Al poco tiempo de funcionamiento, los cambios del área han cambiado considerablemente. Los cambios más radicales sufridos son:

- Debido a la implementación de los servicios en línea disponibles en el sistema la obtención de la información es casi de forma inmediata, sin tener que usar a una tercera persona para la obtención de ella.
- Mejor manejo administrativo debido a un mejor manejo de la gestión de los reportes.
- Integridad de los datos, es lo fundamental para el área, tener información fiable para la toma de decisiones.
- Sin redundancia de información, la información es confiable.
- Los tiempos de los informes son inmediatos.

Esto se traduce en una eficiencia en recursos y en tiempos, disminución personal dedicada. Lo anterior mencionado significa un ahorro entre 40 y 60 horas de actividades. Esto sin mencionar la trasparencia de los entregables, reduciendo la tasa

de falla de informes a un 0%. Considerando todo lo descrito anterior vemos que existe un ahorra significativo en tiempo y forma en los procesos del área.

Por último, la intención de este Proyecto es que sirva como base para nuevos proyectos informáticos orientados en la misma dirección, buscando a su vez, que el ssistema pueda ser ampliado o que interactúe con nuevos sistemas, logrando que **Sargent & krahn** cuente con una mayor capacidad de obtención de información en forma exacta y oportuna.

VI. Glosario

VI.1 DICCIONARIO DE DATOS

El diccionario de datos es un listado organizado de todos los datos que pertenecen a un sistema.

El objetivo de un diccionario de datos es dar precisión sobre los datos que se manejan en un sistema, evitando así malas interpretaciones o ambigüedades.

VI.2 PROGRAMACIÓN

Reducir un diseño a código puede ser la parte más obvia del trabajo de ingeniería de software, pero no es necesariamente la porción más larga.

VI.3 TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

Conjunto de servicios, redes, software y aparatos que tienen como finalidad el mejoramiento de la calidad de vida de las personas dentro de un entorno, que se integran a un sistema de información interconectado y complementario.

Las tecnologías como tal no se encargan del estudio, desarrollo, implementación, almacenamiento y distribución de la información mediante la utilización de hardware y software como recursos de los sistemas informáticos.

VI.4 HARDWARE

Hace referencia a cualquier componente físico tecnológico, que trabaja o interactúa de algún modo con la computadora. No sólo incluye elementos internos como el disco duro, CD-ROM, disquetera, sino que también hace referencia al cableado, circuitos, gabinete, etc. e incluso también se hace referencia a elementos externos como la impresora, Mouse, teclado, monitor y otros periféricos.

VI.5 SOFTWARE

Se refiere a todo programa o aplicación que está programado para realizar tareas específicas.

VI.6 SERVIDOR

Un servidor es una computadora que, formando parte de una red, provee servicios a otros denominados clientes.

VI.7 INTERNET

Es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas, que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, garantizando que las redes físicas heterogéneas que la componen funcionen como una red lógica única, de alcance mundial.

VI.8 INTRANET

Es una red privada que la tecnología Internet usó como arquitectura elemental, se construye usando los protocolos TCP/IP para comunicación de Internet, que pueden ejecutarse en muchas de las plataformas de hardware y lo que importa son los protocolos del software. Las Intranets pueden coexistir con otra tecnología de red de área local.

Una Intranet o una Red interna se limita en alcance a una sola organización o entidad.

VI.9 ARQUITECTURA CLIENTE SERVIDOR

La característica básica de esta arquitectura es un "software cliente/ servidor", capaz de distinguir entre el uso de datos y aplicaciones intensivas en presentación.

VI.10 DISEÑO Y ARQUITECTURA

Se refiere a determinar cómo funcionará de forma general sin entrar en detalles. Consiste en incorporar consideraciones de la implementación tecnológica, como el hardware, la red, etc. Se definen los Diagramas de Flujo para cubrir las funciones que realizará el sistema, y se transforman las entidades definidas en el análisis de requisitos en clases de diseño, obteniendo un modelo cercano a la programación orientada a objetos.

VI.11 PRUEBAS

Consiste en comprobar que el software realice correctamente las tareas indicadas en la especificación.

VI.12 DOCUMENTACIÓN

Es todo lo concerniente a la documentación del propio desarrollo del software y de la gestión del proyecto, pasando por modelaciones (UML), diagramas, pruebas, manuales de usuario, manuales técnicos, etc.; todo con el propósito de eventuales correcciones, usabilidad, mantenimiento futuro y ampliaciones al sistema.

VI.13 MANTENIMIENTO

Consiste en mantener y mejorar el software para enfrentar errores descubiertos y nuevos requisitos. La mayor parte consiste en extender el sistema para hacer nuevas cosas.

VI.14 TABLAS

Se refiere al tipo de modelamiento de datos, donde se guardan los datos recolectados por un programa.

Las tablas se componen de dos estructuras:

Campo: Corresponde al nombre de la columna. Debe ser único y además de tener un tipo de dato asociado.

Registro: Corresponde a cada fila que compone la tabla. Allí se componen los datos y los registros. Eventualmente pueden ser nulos en su almacenamiento.

En la definición de cada campo, debe existir un nombre único, con su tipo de dato correspondiente. Esto es útil a la hora de manejar varios campos en la tabla, ya que cada nombre de campo debe ser distinto entre sí.

A los campos se les puede asignar, además, propiedades especiales que afectan a los registros insertados. El campo puede ser definido como índice o auto-incrementable, lo cual permite que los datos de ese campo cambien solos o sea el principal indicador a la hora de ordenar los datos contenidos.

Cada tabla creada debe tener un nombre único en la cada Base de Datos, haciéndola accesible mediante su nombre o su sinónimo (dependiendo del tipo de base de datos elegida).

VI.15 SEGURIDAD INFORMÁTICA

La seguridad informática es una disciplina que se relaciona a diversas técnicas (tanto físicas como lógicas), aplicaciones y dispositivos encargados de asegurar la integridad y privacidad de la información de un sistema informático y sus usuarios.

Técnicamente es imposible lograr un sistema informático ciento por ciento seguros, pero buenas medidas de seguridad evitan daños y problemas que pueden ocasionar intrusos.

VI.16 SYBASE

Adaptive Server Enterprise (ASE) es el motor de bases de datos (RDBMS) insignia de la compañía Sybase. ASE es un sistema de gestión de datos, altamente escalable, de alto rendimiento, con soporte a grandes volúmenes de datos, transacciones y usuarios, y de bajo costo.

VI.17 WORLDOX

Es un sistema de gestión de documentos con sus funciones de búsqueda y la interfaz de usuario muy amigable, asegura que los documentos se pueden encontrar de forma fiable en el futuro.

VII. Bibliografía

- Asp.net, C. P. (s.f.). *Primeros pasos con asp.net*. Obtenido de https://books.google.cl/books?id=iXxI7pB8ntkC
- Cabello, M. V. (s.f.). *Introduccion a las bases de datos relacionadas*. Obtenido de https://books.google.com.ec/books?id=0IUpB1INUdIC
- Date, C. (s.f.). *Introducción a los sistemas de bases de datos*. Obtenido de https://books.google.com.ec/books?id=Vhum351T-K8C
- Gabillaud, J. (s.f.). SQL Server 2012 SQL, Transact SQL: Diseño y creación de una base de datos. Obtenido de https://books.google.es/books?id=jMCJqC6_GzwC
- Jackson, J. (21 de abril de 2014). HTML5 components released as open source.
 Obtenido de InfoWorld. IDG News Service. Retrieved:
 http://www.infoworld.com/article/2607614/development-tools/article.html
- Martínez, S. (s.f.). *Metodología iterativa o incremental en la gestión de proyectos*.

 Obtenido de http://mundoerp.com/blog/metodologia-iterativa-o-incremental-gestion-proyectos/
- PRESSMAN, R. S. (2010). Ingeniería del software. McGraw-Hill.
- Server, M. S. (s.f.). *Microsoft SQL Server*. Obtenido de Microsoft SQL Server: https://desven14.files.wordpress.com/2014/05/unidad-1-microsoft-sql-server.pdf
- Telerik. (s.f.). *Bienvenido a IU para ASP.NET AJAX*. Obtenido de http://docs.telerik.com/devtools/aspnet-ajax/introduction
- Wikipedia. (s.f.). *Active Directory*. Obtenido de https://es.wikipedia.org/wiki/Active_Directory
- Wikipedia. (s.f.). *Diccionario de datos*. Obtenido de https://es.wikipedia.org/wiki/Diccionario_de_datos
- Wikipedia. (s.f.). *Procedimiento almacenado*. Obtenido de https://es.wikipedia.org/wiki/Procedimiento_almacenado

Worddox. (s.f.). https://www.worldox.com/why-worldox/.

Yera, A. C. (s.f.). *Diseño y programación de bases de datos*. Obtenido de https://books.google.com.ec/books?id=anCDr9N-kGsC